

Centrale 3GS

Manuel de configuration

Logiciel 8 Blocs

Mars 2000

Honeywell C&K

Note à propos de ce manuel

Ce manuel est destiné à assister l'installateur dans la configuration du logiciel d'application standard 3GS. Le type de logiciel utilisé peut être identifié grâce à l'étiquette EPROM située dans le coin gauche de la carte contrôleur (voir page 1-2). En cas d'utilisation d'un type de logiciel différent, tel que celui destiné aux applications bancaires, une documentation supplémentaire sera fournie.

Le système comporte un total de 32 options : 11 sont réservées au technicien, 11 à l'utilisateur principal (maître), les autres sont communes aux deux. Le chapitre 2 de ce manuel décrit les fonctions technicien et le chapitre 3 les fonctions utilisateur. L'accès à toutes les options se fait via un node RKD ou un terminal infrarouge portable (HHT). Les réponses de l'afficheur à la saisie de commande sont clairement indiquées à l'aide d'organigrammes tandis qu'un texte d'appoint détaille la fonction de chaque option.

Les sujets relatifs aux différents éléments du système sont traités dans le "Manuel d'installation" du système 3GS.

C&K SYSTEMS

Parc de Haute Technologie - 17 rue Georges Besse - CE 22 - 92182 ANTONY Cedex
Tél. : 01.46.74.55.22 Fax : 01.46.74.56.00

MISE EN GARDE

Bien que ce produit soit un système de sécurité hautement perfectionné, il n'offre pas de garantie totale de protection contre le cambriolage, l'incendie ou toute autre urgence. Tout système d'alarme, industriel ou résidentiel, est susceptible de ne pas fonctionner correctement ou ne pas donner l'alerte pour diverses raisons.

C'est la raison pour laquelle le respect des procédures d'installation, la vérification complète et l'entretien régulier par l'installateur ainsi que l'exécution de tests fréquents par l'utilisateur sont essentiels pour garantir le fonctionnement durable et efficace du système. Il est recommandé à l'installateur de proposer un programme d'entretien et d'informer l'utilisateur des procédures correctes d'utilisation et de test du système.

DROITS DE REPRODUCTION

© Europlex Technologies (Ireland) Ltd (désigné ci-après par Europlex) 1995. Tous droits réservés. Toute reproduction, transmission, archivage ou traduction de tout ou partie de ce document dans quelque langue ou langage que ce soit, sous toute forme et par n'importe quel moyen (électronique, mécanique, magnétique, optique, chimique, manuel ou autre) est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Europlex.

DECHARGE DE RESPONSABILITE

C&K Systems ne s'engage aucunement ni n'offre de garantie vis-à-vis du contenu du présent manuel. C&K Systems rejette catégoriquement toute obligation tacite concernant ce produit, ses qualités, ses performances ou ses capacités à satisfaire à quelque application particulière que ce soit. C&K Systems se réserve en outre le droit de mettre à jour ce document ou de le modifier au fur et à mesure sans aucun préavis.

Manuel de programmation 3GS - version F01 - 1996

Référence : 6056

Chapitre 1 - Introduction

Généralités	1-1
Nouveautés du logiciel 3GS	1-1
Caractéristiques du logiciel	1-2

Chapitre 2- Fonctions technicien

Initialisation du système	2-1
Options disponibles	2-3
Déplacement à l'aide des touches	2-4
Menu d'aide (technicien)	2-5
Configuration des points et des variables	2-6
Configuration des nodes	
Localisation	2-8
Configuration	2-9
Contrôle	2-10
Entrées	2-11
Sorties	2-12
Menu test points	
Description des points	2-13
Test de passage	2-13
Test d'un point	2-15
Mise en test de points	2-16
Exclusion des points	2-17
Test des sorties	2-18
Journal d'événements du système	2-19
Impression complète	2-20
Réglage de la date et de l'heure	2-21
Configuration des ports série	2-22
Test modem	2-24
Programmation du DM1200	2-25
Configuration des utilisateurs	2-29
Test Commande horaire	2-31
Commande immédiate	2-31
Mode Edition	2-32
Reset par code	2-33
Acceptation de toutes les alarmes	2-34
Commandes horaires	2-35

Chapitre 3 - **Fonctions utilisateur**

Menu d'aide (utilisateur)	3-1
Mise hors service	3-2
Partiel 1	3-3
Partiel 2	3-4
Mise en service	3-5
Marche / Arrêt par Bloc	3-6
Changement de code	3-7
Changement d'heure été/hiver	3-8
Inhibition de points	3-9

Chapitre 4 - **Le fonctionnement des points et des portes Les variables système Les sorties**

Les types de fonctionnement	4-1
Les attributs des types	4-3
Les variables	4-5
Les sorties	4-8

Chapitre 5 - **Annexes**

Les Filtres des ports série	A-1
Saisie de texte	A-2

Introduction

Chapitre 1

Le système de troisième génération "3GS" est basé sur un réseau en anneau breveté de haute sécurité acceptant certains dommages. Cette flexibilité permet de dépasser de beaucoup les limites jusqu'alors imposées par les systèmes de sécurité conventionnels. La centrale 3GS est capable d'intégrer et de gérer des équipements de contrôle d'accès, de GTC, de levée de doute audio et vidéo, de recherche de personnes ou des émetteurs radio anti-panique. L'ensemble de ces possibilités associé à un haut niveau de sécurité et des capacités de tests internes étendues font de ce produit le plus évolué de sa catégorie.

Le fait d'être entièrement programmable est l'une des caractéristiques les plus intéressantes du système 3GS. Le technicien peut ainsi configurer chaque installation en fonction des exigences propres à chaque site et définir comment les zones doivent réagir sous certaines conditions. L'attribution de descriptifs d'interface ou de zone et de noms d'utilisateurs facilite l'identification des éléments du système et des commandes opérateur. Le logiciel standard 3GS est basé sur celui de la centrale Aplex Version 40. La structure des menus sera donc familière aux utilisateurs actuels de ce système.

Nouveautés du logiciel 3GS

Les messages du logiciel Version 40 ont été modifiés pour exploiter l'écran à cristaux liquides de 2 x 24 caractères de la centrale 3GS. Des messages d'aide ont ainsi été rajoutés et apparaissent sur la ligne inférieure dans certains cas pour demander la sélection d'options.

Exemple :

DESCRIP	TEST	CONTROL
H.S.	PART2	AIDE

← Message d'aide

L'affichage des options est détaillé dans la section "Déplacement à l'aide des touches", page 2-4.

Configuration des nodes

Cette fonction permet la configuration et la visualisation de la configuration des nodes dans le réseau en anneau. Ce menu permet d'ajouter ou de supprimer des entrées ou des sorties. Contrairement au système Aplex, il n'est pas nécessaire d'effectuer un reset par code ou par alim. pour mettre à jour les modifications. Cette fonction permet également d'assigner un descriptif aux nodes et aux entrées.

Mise en test de points (Mode Test)

Cette fonction est utilisée pour contrôler les points sensibles ou suspects d'une installation. Leur activation est uniquement relevée lorsque le système est en marche totale. Elle est alors simplement placée dans le journal d'événements (aucune alarme n'est déclenchée). Si aucune activation n'est détectée pendant la période de test, le point retourne automatiquement à l'état normal.

Nouvelle variable - Courant maximum

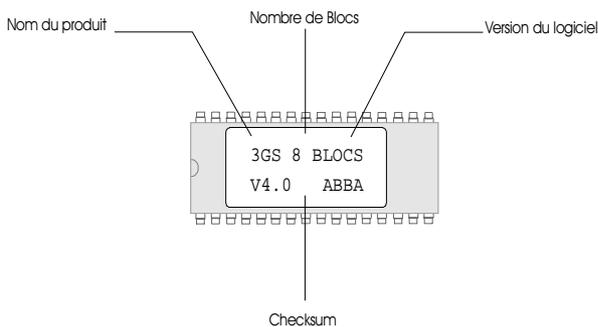
Cette variable définit l'intensité totale maximale qui peut être exigée de l'alimentation de la 3GS avant l'apparition d'un message d'alerte.

Codes personnel utilisateurs et options

Il est possible de programmer jusqu'à 126 codes utilisateur par système, dont 1 code maître et 1 code technicien.

La sélection des options est toujours précédée d'un code à quatre chiffres. Le technicien et le maître disposent de codes par défaut qu'il convient de modifier à l'aide de l'option "Menu code/option" (page 2-29). Par défaut, le technicien se voit attribuer le code "1010" et le maître "1020".

Les codes utilisateur peuvent être définis par le maître via l'option "Menu code/option" ou par les utilisateurs eux-mêmes via la fonction "Changement de code". Un niveau hiérarchique est spécifié par le maître pour chaque utilisateur. Il détermine les commandes système auxquelles celui-ci a spécifiquement accès.



Les informations fournies par cette étiquette sont les suivantes :

3GS **Nom du produit** - Indication du nom du produit pour la centrale

8B Nombre de Blocs disponibles

V4.0 **Version du logiciel**

ABBA **Checksum** - Toute nouvelle EPROM se voit attribuer un code d'identification unique utilisé pour connaître les fichiers ayant servi à créer le logiciel.

Note : Pour toute question relative au logiciel, mentionner ce code d'identification.

Journal des 1000 derniers événements

Le journal d'événements de la 3GS enregistre toutes les activités du système (entrées clavier, alarmes d'état, déclenchements d'alarme, etc.). Ces informations peuvent être visualisées sur écran ou imprimées si une copie papier est nécessaire. La capacité de la mémoire et les données détaillées qu'elle contient permettent de disposer d'informations particulièrement utiles sur le fonctionnement du système. Il est ainsi possible de rechercher des défauts ou d'analyser les alarmes intrusion. La mémoire peut contenir 1000 événements avec pour chacun d'eux la date exacte et l'heure à la seconde près.

Sorties

Le système 3GS est capable de gérer jusqu'à 255 adresses de sorties différentes. Le contrôleur possède 4 relais intégrés 1 A, qui comme les relais des nodes, peuvent être adressés à n'importe quelle sortie du système (1 à 255). Les sorties à relais permettent de commander un nombre illimité d'équipements pour de nombreuses applications.

Les applications typiques sont les suivantes :

- Activation de la sirène extérieure, intérieure ou d'une lampe stroboscopique
- Passage d'une caméra à une autre
- Indication du mode de fonctionnement / de l'alarme
- Commande des circuits d'éclairage / de chauffage
- Commande des barrières de sécurité / des portes
- Gestion des entrées d'appareils de communication à distance

Points

Des appareils de détection, tels que des détecteurs IRP ou des contacts magnétiques, sont directement raccordés aux entrées des nodes 8E/1S. Le système peut ainsi accepter jusqu'à 200 points (voir le menu "Configuration des nodes"). Ceux-ci peuvent ensuite se voir assigner un TYPE de point (voir "Assignation de points/variables"). Ils réagissent alors différemment en fonction de leur type.

Par exemple, un point défini comme point NUIT signale l'ouverture d'un circuit d'entrée comme une **alarme générale** pour tous les modes sauf lorsque la centrale est à l'arrêt. Un point défini comme point INCENDIE rapporte le même événement comme **alarme locale** dans tous les modes sauf mise en service.

Le logiciel 3GS standard permet de définir 26 types de points différents. Certains sont très spécialisés et d'utilisation peu fréquente. Néanmoins, la possibilité d'assigner une fonction particulière à n'importe quel point ou de la modifier ultérieurement peut s'avérer très utile.

Fonctions technicien

Chapitre 2

Afin que le système puisse fonctionner conformément aux spécifications, s'assurer que le secteur et la batterie sont raccordés comme décrit dans le Manuel d'installation 3GS.

L'initialisation du système avec l'une des deux sources d'alimentation manquantes génère un message d'alerte. A la mise sous tension, le node RKD affiche brièvement ses propres informations de configuration suivies de la version du logiciel 3GS, de la version du système d'exploitation et de la date.

Reset par alimentation ou par code

(voir tableau à la page suivante)

Lors de la mise sous tension initiale, procéder à un reset par alimentation. Appuyer sur la touche EN SERVICE pendant l'affichage de la version du logiciel 3GS (environ 5 secondes). Le système procède à une remise à zéro de la mémoire RAM et à un chargement des valeurs par défaut. Toutes les données programmées dans la mémoire centrale ou stockées dans le journal d'événements sont effacées*.

Pour mettre sous tension le système en conservant les données déjà entrées, attendre la disparition de l'affichage de la version du logiciel. Le système est mis en marche avec un reset par code.

Effacement Base de données des nodes

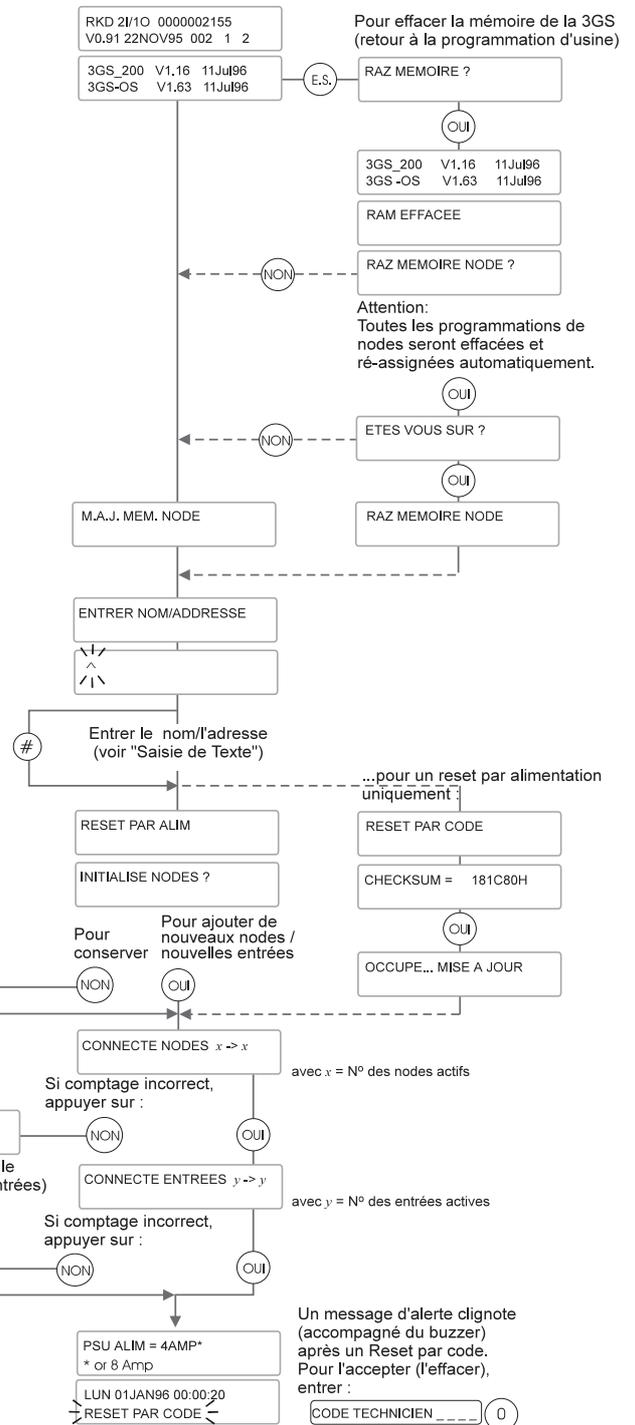
La base de données des interfaces contient les informations que le technicien doit programmer, telles que les codes d'identification et les descriptifs des interfaces, les assignations des entrées et des sorties, etc. A la mise sous tension initiale, cette base de données est donc déjà vide. Lorsque cette option est activée, le système analyse le réseau en anneau et assigne par défaut des numéros et des descriptifs à toutes les interfaces et des numéros de point à toutes les entrées raccordées. Toute programmation antérieure est effacée et remplacée.

En sélectionnant NON à cette option, il est possible de procéder à un reset par RAZ sans perdre la programmation des nodes.

Saisie du nom et de l'adresse

Le système demande de saisir le nom et l'adresse de l'installation. Pour ce faire, suivre la procédure décrite dans la section "Saisie de texte" (voir Annexe page A.1) pour entrer les caractères alphanumériques. Le nom et l'adresse de l'installation apparaissent dans le journal d'événements, lors de l'impression des messages et des rapports en ligne. Pour ignorer cette option, il suffit d'appuyer sur la touche ENTRER.

* Il est possible de conserver la base de données des nodes.



Initialisation des nodes (Initialise node ?)

A la suite d'un reset par code, cette option permet d'indiquer au système si la configuration des nodes ou des entrées a été modifiée. Presser la touche "OUI" si des interfaces ou des dispositifs ont été rajoutés ou supprimés sur l'installation.

Si la configuration est inchangée, appuyer sur la touche "NON".

Différents types d'initialisation du système

Il existe quatre types d'initialisation du système, détaillés dans le tableau ci-dessous. A la différence de la centrale Apex, la 3GS ne nécessite plus une remise sous tension après ajout de nodes ou d'entrées. Elles peuvent être directement activées à partir de la fonction "Configuration des nodes".

Nodes/Entrées actifs (Connecte Nodes/Entrées)

Le système procède alors au comptage des nodes et des entrées présents sur l'installation. Si le nombre affiché ne correspond pas au nombre de dispositifs, presser la touche "NON".

L'écran affiche le nombre de nodes ou d'entrées qui ne communiquent pas et indique pourquoi tel ou tel équipement est inactif.

Message d'alarme affiché à la mise sous tension

Un message d'alarme apparaît à la suite de la mise sous tension du système. En cas de reset par alimentation, le buzzer du clavier est également activé. Ces messages d'alerte doivent être "acceptés" (voir "Acceptation de toutes les alarmes" p. 2.34).

Type de mise sous tension	Lancement	Quand l'utiliser	Résultat
Reset par RAZ	Appuyer sur "En Service" lorsque l'écran affiche la version du logiciel utilisé (aussitôt après la mise sous tension).	A la mise sous tension initiale. Si les données programmées sont incorrectes et qu'une réinitialisation est nécessaire.	La mémoire RAM du système est remise à zéro. Toutes les données programmées sont effacées*.
Reset par alimentation	Laisser défiler normalement les messages (après la mise sous tension).	Procédure normale de mise sous tension.	Possibilité d'ajouter des nouveaux nodes/nouvelles entrées. Les données programmées restent inchangées.
Reset par code	1) 	Pendant le fonctionnement du système.	Possibilité d'ajouter des nouveaux nodes/nouvelles entrées. Les données programmées restent inchangées.
Reset par poussoir	1) Bouton Reset activé (situé sur la carte du contrôleur). 2) Initialisation automatique du système (après défaut de l'équipement).	Pendant le fonctionnement du système, une initialisation par bouton Reset permet de remettre à zéro la mémoire RAM en appuyant sur la touche "En Service" lorsque l'écran affiche la version du logiciel.	L'écran de la centrale indique la raison du lancement d'une initialisation automatique du système.

* Une option permet de conserver la base de données des nodes.

Options disponibles

Le système comporte un total de 32 options : 11 sont réservées au technicien (utilisateur 1), 11 au maître (utilisateur 2), les autres sont communes aux deux (se reporter au tableau ci-contre, un "." indique que l'option est disponible). Le maître peut assigner un certain nombre d'options aux utilisateurs en fonction des impératifs de sécurité.

Il existe **deux** méthodes de sélection d'une option :

- Accès direct : code + touche(s) de sélection
- Accès par le menu d'aide (voir page 2-5 et 3-1)

Accès direct

Pour sélectionner une option directement, procéder de la manière suivante :

Pour sélectionner l'option "Config Node", entrer :



L'option est maintenant sélectionnée.

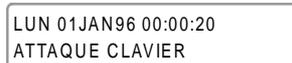


Pour certaines options, il est nécessaire d'appuyer deux fois sur la touche SERVICE avant d'utiliser la touche de sélection (se reporter au tableau).

Protection clavier

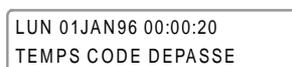
La 3GS comporte un certain nombre de caractéristiques destinées à protéger le système contre tout accès non autorisé ou toute tentative de violation des codes. Le système accorde 90 secondes pour la saisie d'un code valide.

Si trois codes incorrects ou plus sont entrés dans ce laps de temps, l'écran affiche le message d'alarme suivant :



Si le système est en mode service, il déclenche une alarme générale.

Si un code incorrect est saisi et non suivi d'un code valide pendant la temporisation, l'écran affiche le message suivant :



Le système enregistre l'événement comme "Temps code dépassé".

Option	TECHNICIEN	MAITRE	touche "Service"	touche "Sélection"
	PAR DEFAUT	PAR DEFAUT		
Code	1010	1020		
Menu points/vars.	•		x 1	D (PARTI)
Config node	•		x 1	N (4)
Menu test points	•		x 1	A (OUI)
Mode test	•		x 2	(2) K
Mode exclusion	•		x 1	B (NON)
Test sorties	•		x 1	O (5)
Journal ev.	•	•		(OUI)
Impression complète	•		x 1	P (6)
Change date/heure	•	•	x 1	T (9)
Choix format RS232	•		x 1	S (8)
Test DM 1200	•		x 1	F (E.S.)
Config DM 1200	•		x 2	(E.S.) G
Menu code/option	•	•	x 1	C (H.S.)
Test commande horaire	•		x 2	(OUI) I
Mode édition	•		x 1	E (PARTI)
Commande immédiate	•		x 1	I (1)
Reset par code	•		x 1	R (7)
Hors service	•	•		(H.S.)
Accepter alarmes	•	•		(0)
Edition commande horaire	•	•	x 1	U (*)
Inhibition points	•	•		(NON)
Menu d'aide	•	•		(AIDE)
Marche / Arrêt Bloc 1		•		(1)
Marche / Arrêt Bloc 2		•		(2)
En service		•		(E.S.)
Marche / Arrêt Bloc 3		•		(3)
Marche / Arrêt Bloc 4		•		(4)
Marche / Arrêt Bloc 5		•		(5)
Marche / Arrêt Bloc 6		•		(6)
Marche / Arrêt Bloc 7		•		(7)
Change code		•	x 1	(0)
Change heure été		•	x 1	H (AIDE)
Marche / Arrêt Bloc 8		•		I (8)
Configuration des Blocs	•	•	x 1	L (2)

Une fois qu'une option a été sélectionnée (quelle que soit la méthode utilisée, par accès direct ou via le menu d'aide), le technicien doit ensuite se déplacer parmi les sous-options, les variables numériques, etc. Pour ce faire, cinq touches sont principalement utilisées : HORS SERVICE, PART 1, OUI, NON et #. Leurs fonctions sont détaillées ci-dessous.

Menu d'aide - Défilement et sélection

L'écran affiche la première option du **menu d'aide** :



Les touches suivantes permettent de se déplacer dans le **menu d'aide** et de sélectionner les options :

- (H.S.)** pour faire défiler les options **vers l'avant**.
- (PART1)** pour faire défiler les options **vers l'arrière**.
- (OUI)** pour **sélectionner** une option.
- (NON)** pour **quitter** le menu.

Défilement des options

Après avoir modifié une valeur numérique, appuyer sur la touche **(#)** pour passer à l'option suivante.

Pour faire défiler les options qui ne nécessitent pas de saisie :

- (H.S.)** **vers l'avant**.
- (PART1)** **vers l'arrière**.

Réponse à une question

Dans l'écran suivant, le "?" clignotant indique que le système attend une réponse.



Appuyer sur **(OUI)** ou **(NON)** en fonction de la réponse souhaitée.

Le système interprète toute pression sur **(#)** ou sur n'importe quelle autre touche comme une réponse NON.

Options Oui/Non

Si une indication OUI/NON apparaît en dessous de l'option présentée, procéder de la façon suivante :



- (OUI)** pour sélectionner **Oui**.
- (NON)** pour sélectionner **Non**.

Le système passe automatiquement à l'option suivante.

Une fois la programmation effectuée, appuyer sur **(#)** pour accepter **toutes** les données.

Saisie de valeurs numériques

Il existe deux méthodes de saisie de valeurs numériques. Elles peuvent être utilisées indifféremment comme dans l'exemple ci-dessous "Définition des minutes". Un chiffre clignotant indique que le système attend la saisie.



i) Saisie directe des chiffres

La méthode la plus rapide consiste à entrer directement les chiffres, comme indiqué :



En cas d'erreur (avant d'appuyer sur #) pour revenir en arrière : **(*)** pour avancer : **(OUI)**
Saisir à nouveau la valeur correcte suivie de **(#)**

ii) Saisie par défilement des chiffres

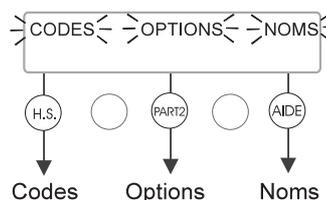
La seconde méthode utilise les deux touches + et - sur la grille alphabétique du technicien.

pour augmenter : **(H.S.)** pour diminuer : **(PART1)**

Affichage triple

Certains écrans présentent trois options clignotantes. La sélection est déterminée en fonction de la position à l'écran.

Option de **gauche** = H.S. à l'extrême gauche du clavier
Option de **droite** = AIDE à l'extrême droite
Option du **centre** = PART 2 au centre



Menu d'aide (technicien)

Fonctions technicien

Ce menu d'aide contient toutes les options auxquelles le technicien a accès. Celui-ci peut les faire défiler et sélectionner une fonction en pressant la touche OUI. Une fois que ce menu a été appelé, le technicien dispose de 90 secondes pour effectuer une sélection avant que le système ne quitte le mode d'aide.

Note : pour quitter un menu, appuyer sur NON.

Configuration des points et des variables

Types de points

Les points rapportent les événements de manière différente en fonction de leur type. Par exemple, un point NUIT signale l'ouverture d'un circuit d'entrée comme une **alarme générale** dans tous les modes sauf lorsque la centrale est hors service. Un point défini comme de type INCENDIE rapporte le même événement comme **alarme locale** dans tous les modes sauf en service.

Le logiciel 3GS standard permet de définir 26 types de points différents. Certains sont très spécialisés et d'utilisation peu fréquente. Néanmoins, la possibilité d'assigner une fonction particulière à n'importe quel point ou de le modifier ultérieurement peut s'avérer très utile. Le comportement de la plupart des points est basé sur celui du type NUIT, le plus courant. Il est donc conseillé d'utiliser ce type comme référence. Quel que soit le type sélectionné, l'activation d'une déconnexion ou d'un court-circuit est rapportée de la même façon que par un point NUIT.

Descriptif de point (ou type si aucun descriptif n'a été entré).

ENTRER POINT NO. 1
NUIT 1

Pour entrer un descriptif de point, appuyer sur :

Numéro de node
Numéro d'entrée

NODE 0 ENTREE 1

Entrer un nouveau descriptif de point (voir "Saisie de texte"), puis appuyer sur :

#

ENTRER POINT NO. 2
NUIT 2

(H.S.) (PART)

pour passer au point suivant pour revenir au point précédent

Pour quitter, appuyer sur (NON)

Il est également possible de saisir directement le numéro de point, par exemple :

2 4 #

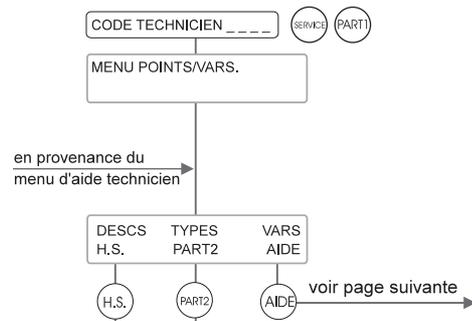
NODE 3 ENTREE 8

Descriptifs de zones

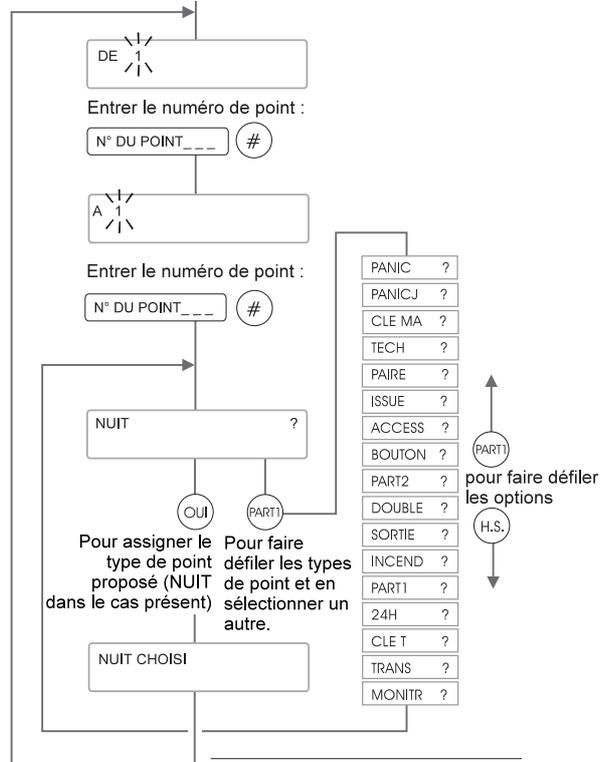
Il est possible d'assigner à chacun des points un descriptif alphanumérique comportant jusqu'à 24 caractères.

Pour ce faire, placer la grille alphanumérique sur le clavier et saisir les caractères (voir "Saisie de texte" p. A.1). Le texte peut également être entré via le logiciel Panelman. Il est conseillé de faire précéder le descriptif du numéro du point, par exemple 1-PORTE PRINCIPALE.

Lorsque cette option est sélectionnée, la ligne supérieure du premier écran demande la saisie d'un numéro du point. La ligne inférieure indique le descriptif courant du point. Dans le cas où aucun descriptif n'a encore été entré, l'écran affiche le type de zone (par exemple après la mise sous tension initiale).



Il est possible de programmer les points un par un ou en groupe, par exemple : points 3 à 3 ou 1 à 20.



► Les logiciels pour applications particulières peuvent posséder des types de points supplémentaires qui apparaîtront dans ce menu.

Configuration des points et des variables (suite)

Variables

Les variables du système permettent de gérer les temporisations, etc. Elles peuvent être visualisées ou modifiées à partir de ce menu. La plupart des variables de temps sont exprimées en secondes et comprises entre 0 et 9999 (à l'exception du Test de zones, défini en jours).

Noter que lorsqu'un délai doit être exprimé par un nombre, le paramétrage 0 seconde équivaut à une durée infinie. La valeur 0 ne doit donc pas être utilisée pour définir une variable de temps (voir symbole 0).

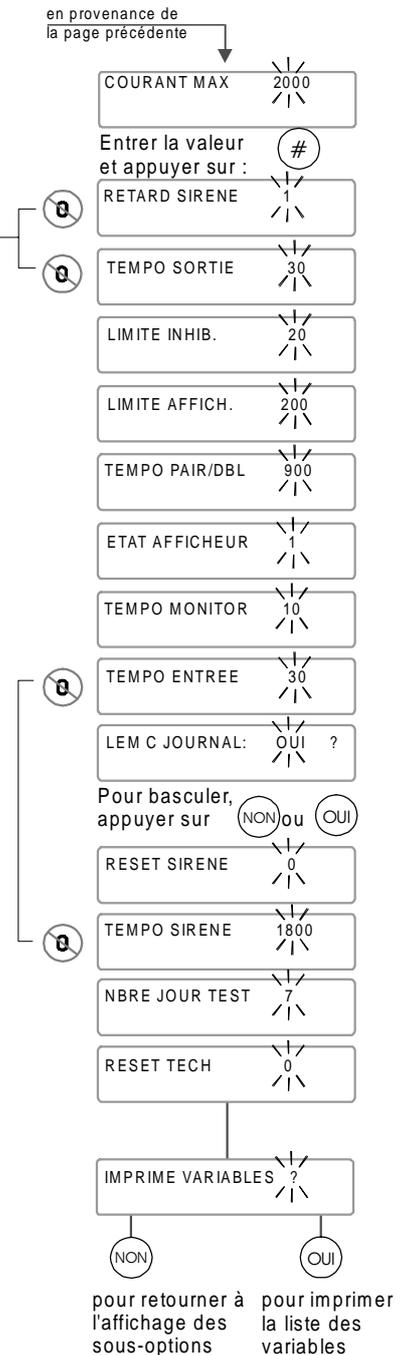
Les variables défilent les unes à la suite des autres et peuvent être ajustées en saisissant directement leur valeur ou en appuyant sur les touches HORS SERVICE et PART 1. Pour sauvegarder le paramétrage et quitter le menu, appuyer sur NON lorsque l'écran affiche un message proposant l'impression des variables.

Voir chapitre 4

Les types de fonctionnement

Les attributs

Les variables



➤ Il existe deux méthodes de saisie des valeurs numériques :

1 Saisie directe des chiffres

Pour revenir en arrière : (★)

Pour avancer : (OUI)

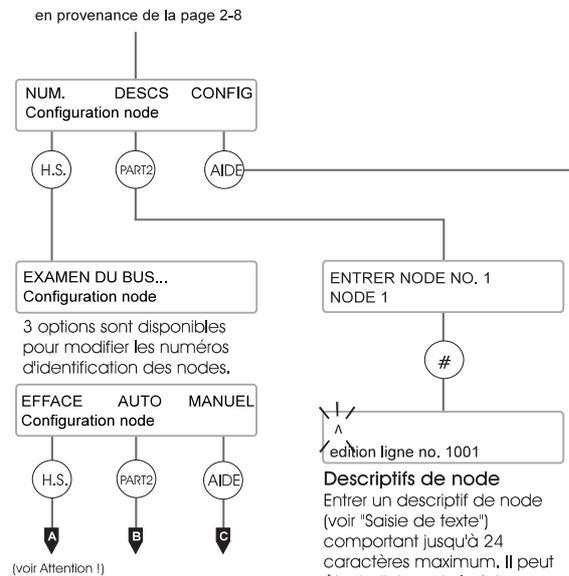
2 Saisie des chiffres par défilement

Pour augmenter la valeur : (H.S.)

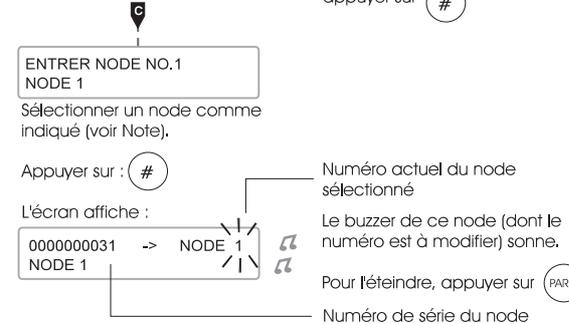
Pour la diminuer : (PART1)

L'écran affiche les trois options suivantes :

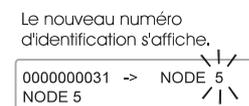
- NUM. Assignment (ou consultation) manuelle ou automatique des numéros d'identification des nodes.
- DESCS Saisie du descriptif de node.
- CONFIG Ajustement des paramètres du node RKD.



Manuel
Sélectionner cette option pour visualiser/modifier le numéro d'un node.



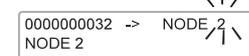
Entrer le nouveau numéro à assigner au node, par exemple 5, puis appuyer sur #



En cas de conflit avec un node existant, l'écran affiche le message suivant :

No. node déjà existant
Ecraser ? (oui/non)
Répondre comme souhaité.

Appuyer sur H.S. pour passer au node suivant.

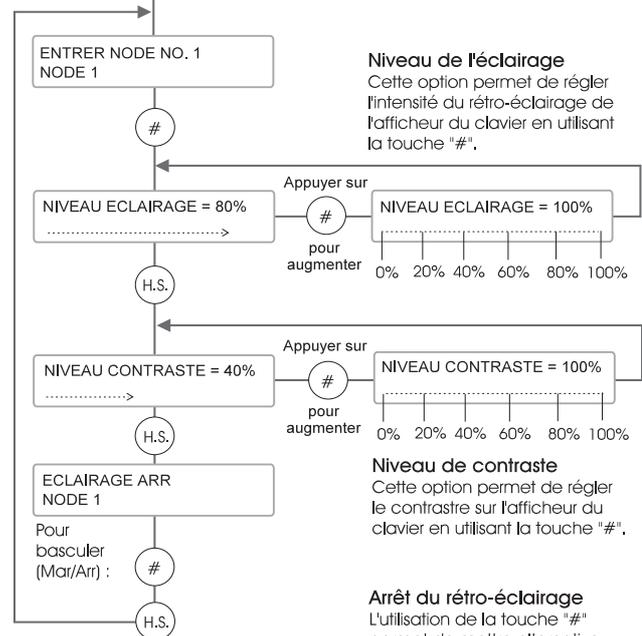


Entrer 0 pour supprimer un numéro (non attribué).

Une fois la saisie effectuée, appuyer sur #

Numéro actuel du node sélectionné
Le buzzer de ce node (dont le numéro est à modifier) sonne.
Pour l'éteindre, appuyer sur PART2
Numéro de série du node

Auto
Cette option permet l'assignation automatique d'un numéro d'identification à tout node n'en possédant pas (séquentiellement, dans l'ordre ascendant).



Niveau de l'éclairage
Cette option permet de régler l'intensité du rétro-éclairage de l'afficheur du clavier en utilisant la touche "#".

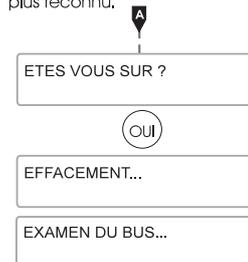
Niveau de contraste
Cette option permet de régler le contraste sur l'afficheur du clavier en utilisant la touche "#".

Arrêt du rétro-éclairage
L'utilisation de la touche "#" permet de mettre alternativement cette variable en ou hors service. Si la sélection correspond à la mise en marche, le rétro-éclairage de l'affichage est permanent. Il est à noter que cet état a pour effet d'augmenter la consommation du dispositif au repos.

- **Note :** Il existe deux méthodes pour sélectionner un node :
- 1 Saisir directement le numéro du node.
 - 2 Faire défiler les chiffres jusqu'à l'affichage du numéro de node.

vers l'avant : H.S. vers l'arrière : PART1

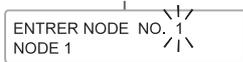
Effacer
Cette option permet d'effacer tous les numéros de node assignés et de faire passer toutes les entrées à l'état DECONN. (déconnecté). Le buzzer sonne de façon continue et l'écran affiche un message d'alerte indiquant que les entrées sont déconnectées et que le node n'est plus reconnu.



➤ **Attention :** La sélection de la fonction "Effacer" fait passer toutes les entrées en mode DECONN. (déconnecté). Il est alors nécessaire de recommencer l'assignation des numéros de node et des entrées (avec numéros de zone), soit en utilisant l'option "Auto", soit en procédant manuellement (voir page 2-11).

Configuration des nodes - Contrôle

en provenance de la page 2-8



Appuyer sur (H.S.) pour faire défiler les nodes vers l'avant.

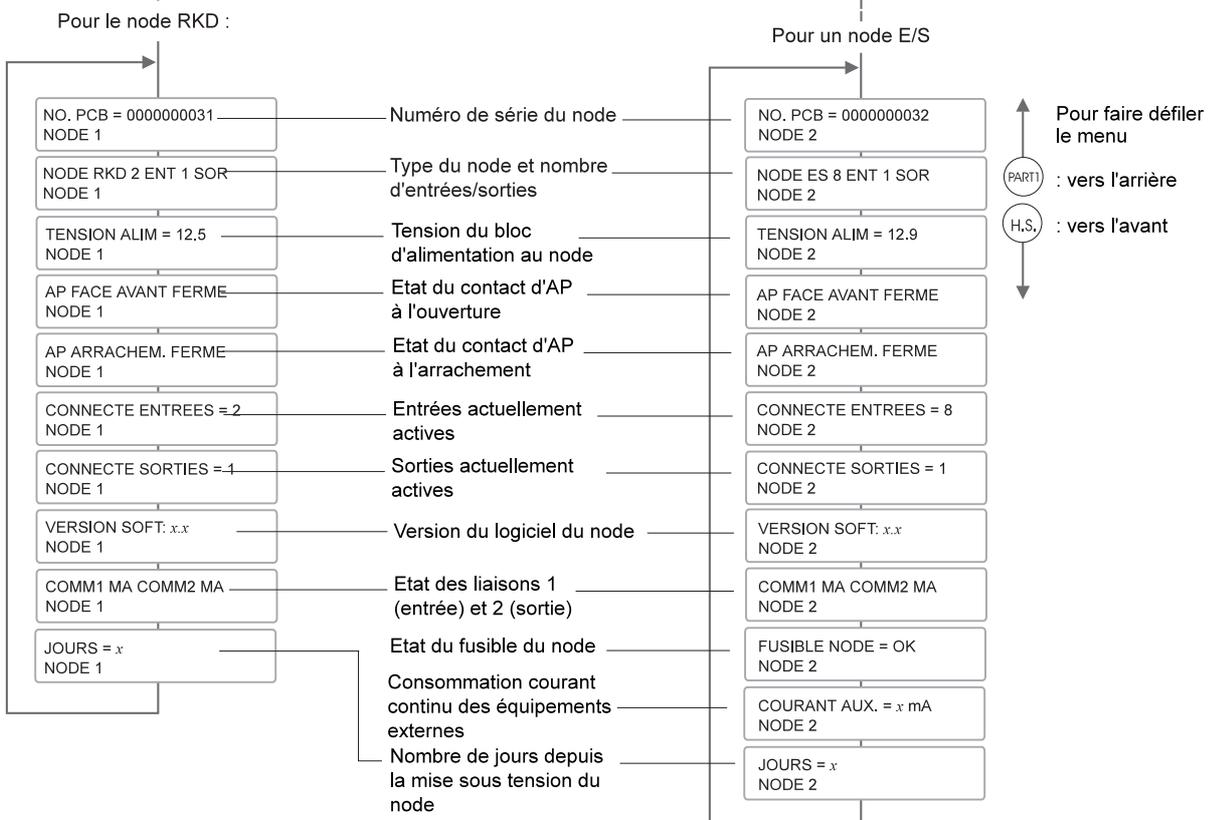
Appuyer sur (PARTI) pour faire défiler les nodes vers l'arrière.

Il est également possible de saisir directement le numéro du point.

Appuyer sur (#) pour sélectionner :

Cette option permet de contrôler l'état courant de fonctionnement d'un node. Les données sont affichées en temps réel. Activer par exemple un contact d'autoprotection sur le node surveillé. L'information "AP face avant" est modifiée.

Faire défiler les nodes actifs en appuyant sur les touches HORS SERVICE ou PART 1. Noter que la carte du contrôleur 3GS peut être surveillée en sélectionnant le node 0. Appuyer sur NON à tout moment pour quitter ce menu.



Liaison 1 active (Comm 1) - Liaison 2 active (Comm 2)

Cet affichage indique l'état des liaisons au réseau du node concerné. Comm. 1 correspond à la liaison 1A/1B (entrée). Comm. 2 correspond à la liaison 2A/2B (sortie). Lorsque l'état d'une liaison est "ON", les données peuvent être transmises avec succès. Lorsque l'information "OFF" apparaît, le node concerné a détecté un défaut de liaison. Il interrompt momentanément cette liaison pour permettre à la seconde de continuer à fonctionner. Un tel défaut peut se produire lorsque les lignes sont permutées ou sujettes à des interférences.

Après un court moment, le node active de nouveau la liaison pour vérifier si le défaut est toujours présent. Il continue à procéder de cette façon jusqu'à ce que la liaison soit redevenue opérationnelle.

2-10

Identification CI

Chaque node possède un numéro de série unique qui est stocké dans l'EEPROM.

Consommation auxiliaire

Consommation totale des équipements raccordés aux bornes auxiliaires du node.

Jours de fonctionnement

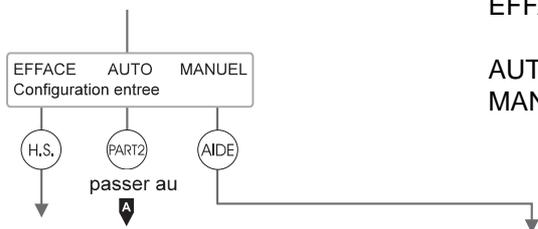
Cette information correspond au nombre de jours écoulés depuis la mise sous tension initiale du node.

ENTREES

Toutes les entrées doivent être assignées à un point. Les trois options proposées à l'écran permettent les actions suivantes :

- EFFACEMENT** Effacement de toutes les assignations de point d'un ou de plusieurs node(s)
- AUTO** Assignation automatique de points
- MANUEL** Assignation manuelle de points à un nouveau node ou à une nouvelle entrée.

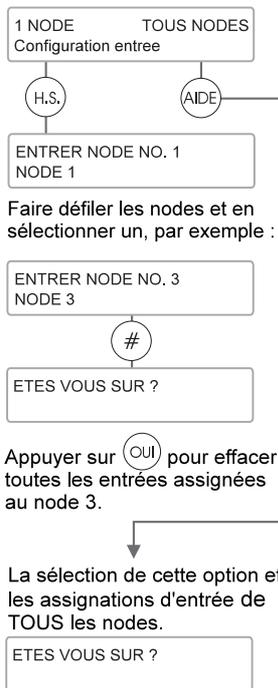
en provenance de la page 2-8



Effacement

La sélection de cette option a pour effet d'effacer toutes les assignations de point sur un node individuel ou sur tous les nodes simultanément.

➤ **Attention** : les informations de points assignés aux entrées sont perdues et l'activité des boucles avec résistances de fin de ligne n'est PAS prise en compte.



Appuyer sur **OUI** pour valider.

➤ **Note** : Il existe deux méthodes de sélection d'un node / d'une entrée :

- 1 Saisie directe du numéro
- 2 Saisie du numéro par défilement vers l'avant : **H.S.** vers l'arrière : **PART2**

Manuel

La sélection de l'option "Manuel" fait apparaître 3 champs permettant d'exécuter les opérations suivantes :

- 1) Visualisation du point assigné à une entrée.
- 2) Déplacement d'un point vers un autre node.
- 3) Assignation d'un nouveau point à une entrée.

L'écran affiche :

ENTRER POINT NO.1
NUIT 1

Sélectionner un node comme indiqué (voir Note).

1) Visualisation du point assigné à une entrée

Le premier champ permet de visualiser le numéro du point assigné à une entrée.

Appuyer sur **#** . L'écran affiche :

POINT 1 -> NODE 0 ENTREE 1
NUIT 1

Numéro de point
Numéro d'entrée

Cet écran indique que le POINT 1 a été assignée à l'ENTREE 1 du node 0 (contrôleur).

Appuyer sur **#** pour passer au champ suivant.

2) Déplacement d'un point vers un autre node

Ce champ permet de déplacer un numéro de point vers un autre node.

POINT 1 -> NODE 0 INPUT 1
Centrale 3GS

Numéro de node
Descriptif du node

Exemple : Déplacement de la zone 1 du node 0 (contrôleur) au node 2. L'écran affiche :

POINT 1 -> NODE 0 ENTREE 1
Centrale 3GS

Appuyer sur **H.S.** pour faire défilement des nodes ou entrer directement 2 :

POINT 1 -> NODE 2 ENTREE 1
NODE 2

Appuyer sur **#** pour valider.

N'importe laquelle des huit entrées du node 2 peut maintenant être assignée au point 1.

3) Assignation d'un point à une entrée

Ce champ permet d'assigner un point à une entrée. L'écran affiche :

POINT 1 -> NODE 2 ENTREE 1
STATE: CLOSED

Appuyer sur **H.S.** jusqu'à ce que l'entrée souhaitée soit affichée à l'écran.

Exemple :

Pour assigner le point 1 à l'entrée 4, appuyer sur **H.S.** jusqu'à ce que l'écran affiche :

POINT 1 -> NODE 2 ENTREE 4
ETAT: FERME

Appuyer sur **#** pour valider.

L'entrée 4 du node 2 est maintenant assignée au point 1.

Auto

en provenance de

BUSY CONFIGURING...

x ZONES ASSIGNED

La sélection de cette option permet l'assignation automatique d'un numéro de point à toute entrée d'un node n'en possédant pas (séquentiellement dans l'ordre ascendant). Toutes les entrées, quelles que soient leur état (excepté "DECONN." déconnecté) se voient assigner un point disponible. Si certaines entrées ont déjà un point assigné, la sélection de cette option a pour effet de créer une répartition discontinue des points sur le node concerné.

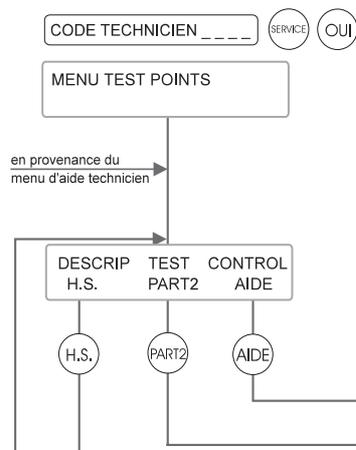
Par exemple, si sur un node, les entrées 1 à 6 se voient assigner les points 9 à 14 et que les entrées 7 et 8 restent libres, lors de la sélection de l'option "AUTO" le système cherche les points disponibles les moins élevés pour les assigner aux entrées 7 et 8. Si ces points sont 26 et 27, la séquence de numérotation des points sur ce node sera : 9, 10, 11, 12, 13, 14, 26, 27.

SORTIES

Toutes les sorties d'un node doivent être assignées. Les deux fonctions proposées à l'écran sont les suivantes :

EFFACEMENT - Effacement de toutes les assignations sur les sorties d'un node.

ASSIGNATION - Assignation de types de sorties.



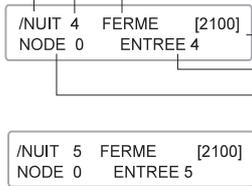
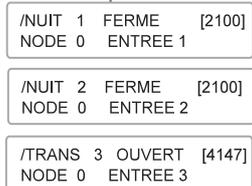
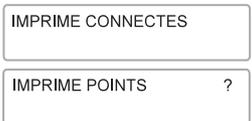
Présentation

Cette option permet au personnel d'entretien de tester le fonctionnement physique du système en vérifiant que toutes les entrées répondent correctement. Des données sont disponibles concernant l'état de chaque entrée (active ou non) et la valeur analogique de son signal de réponse.

Le menu test points propose trois options.

- Description des points
- Test de passage
- Test d'un point

Rapport en ligne



Le rapport peut indiquer l'état de jusqu'à 200 points. Une fois la présentation terminée, l'afficheur retourne à l'écran :

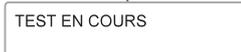
- Type du point
- Numéro du point
- Etat actuel
- Valeur analogique (ohms)
- Entrée à laquelle le point est assigné
- Numéro de node

Test de passage

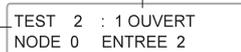
Pour activer la sirène intérieure (sortie 7), appuyer sur

(E.S.)

La sirène intérieure se déclenche pendant 1 seconde lorsque le point testé change d'état.



Le système demande d'effectuer un test sur le point 1. Ouvrir celui-ci. L'écran affiche :



Ouvrir maintenant la zone 2. L'écran affiche :



Appuyer sur

(H.S.)

pour ignorer un point sans le tester



Une fois que le système a atteint le dernier point, l'écran retourne à :



Résultat du test du point précédent

Point suivant à tester

Description des points (Descrip)

Cette fonction affiche tous les points raccordés à la centrale dont l'état était autre que DECONN. (déconnecté) à l'initialisation du système.

Pour imprimer un exemplaire de ce rapport, le système doit être équipé d'une imprimante **matricielle série 80 colonnes**. L'impression peut être interrompue à tout moment à l'aide de la touche NON, auquel cas, elle se termine par le message "ANNULE". Sinon, "TERMINE" est imprimé à la fin du rapport. Si une sortie papier n'est pas nécessaire, le rapport peut être envoyé vers l'écran en appuyant sur la touche NON lorsque le système propose l'impression.

Le rapport commence par le point possédant le plus petit numéro du système et passe aux points suivants dans l'ordre croissant des numéros jusqu'à ce que tous les points actifs aient été énumérés. Le système affiche pour chacun le type, le numéro, l'état, la valeur analogique entre parenthèses, le numéro de node et l'entrée qui lui a été assignée. Chaque état de point est précédé d'un caractère indiquant si le point a été inhibé manuellement, par une chaîne de commandes ou via le mode Exclusion. La touche NON permet d'interrompre la consultation du rapport.

Il est possible d'accélérer le défilement du rapport en utilisant la touche HORS SERVICE, si nécessaire.

Test de passage

Le test de passage est destiné à vérifier que tous les points et les détecteurs qui y sont associés fonctionnent correctement, en rapportant un changement d'état lorsqu'ils sont activés. Lors de l'entrée dans ce mode, l'écran affiche le message "TEST DE PASSAGE" suivi de "TEST 1" (si le point 1 est actif !).

La ligne supérieure de l'écran indique le prochain point à tester à **gauche** du point virgule tandis que le résultat du test du point précédent est indiqué à **droite**. Le node et l'entrée associés sont affichés sur la ligne inférieure.

Le système commence par demander le test du premier point actif puis passe aux points suivants dans l'ordre croissant des numéros jusqu'au dernier.

Le message "TEST 1" reste à l'écran jusqu'à ce que le système détecte un changement d'état en provenance du point 1. Entre-temps, les activations survenues aux autres points sont affichées et prises en compte par le système. De cette façon, il ne sera pas nécessaire de tester ces points lorsque leur tour viendra. Le système passe directement au point suivant inchangé depuis le début du test.

L'option de mise en marche de la sirène intérieure, sortie 7, est disponible pendant les modes "TEST DE PASSAGE" et "TEST D'UN POINT". Elle peut être activée ou désactivée à l'aide de la touche E.S. (à l'arrêt par défaut). La sirène se déclenche pendant une seconde à chaque changement d'état survenu à un point en attente de test (mode TEST DE PASSAGE) ou au point sélectionné (mode TEST D'UN POINT).

Lorsque le message "TEST" est affiché, il est également possible de visualiser le descriptif du point sélectionné. Pour ce faire, appuyer sur la touche AIDE.

Le descriptif de point correspondant apparaît sur la ligne inférieure de l'écran. Si un point ne peut être testé pour quelque raison que ce soit, il peut être ignoré en appuyant sur la touche HORS SERVICE.

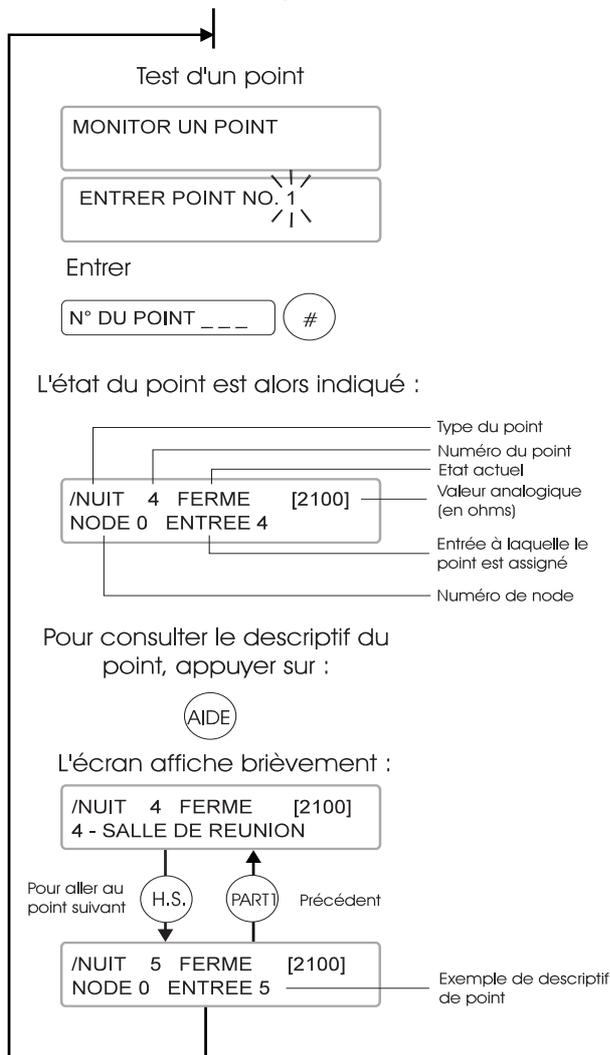
Relevé

Lorsque le mode Test de passage est activé, le système édite un rapport imprimé. Il commence par la date et l'heure de début de l'opération et les points ignorés. Une fois le test achevé, le rapport indique le nombre de points fonctionnant correctement ainsi que le nombre de points non testés. La dernière ligne précise la date et l'heure de fin de l'opération.

Une fois le test terminé, le système enregistre et imprime un message "X testé OK, Y non testé"

Note : *L'inhibition ou l'exclusion d'un point est indiquée à l'écran uniquement lors du test du point concerné.*

En provenance de la page 2-13



Test d'un point

Le mode Test d'un point permet au technicien d'observer n'importe quel point de façon spécifique et de connaître son état et sa valeur analogique. Le buzzer est également activé si le point est ouvert avec une sonorité différente pour chaque état. Il est ainsi possible de tester un point lorsque l'écran n'est pas visible.

Sélectionner le numéro du point à tester. Si celui-ci n'est pas valide, l'écran affiche un message d'erreur et la sélection est à refaire. Il est possible de modifier le numéro saisi en appuyant simplement sur HORS SERVICE pour faire défiler les numéros dans l'ordre croissant ou sur PART 1 pour les faire défiler dans l'ordre inverse sans qu'il soit besoin de quitter le mode puis d'y revenir. Les caractères affichés indiquent l'état du point (voir tableau en bas à gauche).

A ce stade, une pression sur la touche HORS SERVICE permet de passer à l'entrée suivante. Une pression sur PART1 appelle l'entrée précédente. La valeur analogique indiquée est plus élevée dans les systèmes à liaisons filaires de grande longueur ou utilisant des câbles de grande capacité. Le buzzer sert dans ce mode à indiquer l'état de l'entrée testée.

Les différentes sonorités d'indication d'état émises par le buzzer sont les suivantes :

Etat de l'entrée	Signal du buzzer
Fermeture	Eteint
Ouverture	Bips lents
Court-circuit	Bips rapides
Tentative de sabotage	Bips rapides
Déconnexion	Signal continu

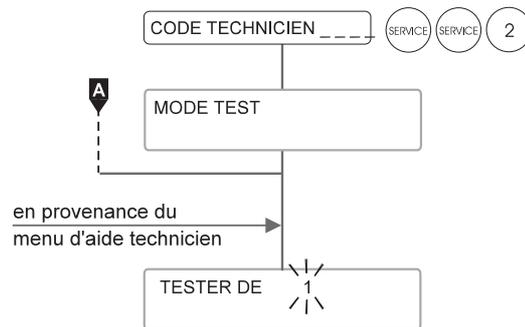
Caractères affichés	Etat du point
NUIT 4 FERME [2100] NODE 0 ENTREE 5	Point [initialisé] et cablé (fermé).
NUIT 4 FERME *2100* NODE 0 ENTREE 4	Point *non initialisé* et cablé (fermé).
*NUIT 4 FERME [2100] NODE 0 ENTREE 4	Point /exclu/ (par le technicien).
/NUIT 4 FERME [2100] NODE 0 ENTREE 4	Point * inhibé (par l'utilisateur).
+NUIT 4 FERME [2100] NODE 0 ENTREE 4	Point / inhibé (par une commande logiciel).
NUIT 4 FERME /2100/ NODE 0 ENTREE 4	Point + inhibé par l'utilisateur et une commande logiciel).

Note : La sonnerie du buzzer peut être gênante. Il est possible de la supprimer en appuyant sur la touche PART2. Par défaut, le fonctionnement du buzzer est activé.

Le mode Test est utilisé pour surveiller les points (capteurs/détecteurs) sensibles ou suspects d'une installation. A l'entrée dans ce mode, il est possible de spécifier les points à tester, un par un ou par groupe. Dans ce mode, la déconnexion et le court-circuit ne sont pas pris en compte. Seuls les événements en mode de fonctionnement total sont relevés et mis en mémoire (aucune sortie activée, aucun message affiché). Aucune alarme n'est déclenchée dans aucun mode.

Ce mode peut être utilisé pour vérifier le réglage de détecteurs particulièrement sensibles et la fiabilité de leur fonctionnement avant intégration dans le système. Tous les passages d'un état à un autre (ouvert ou fermé) étant relevés et datés avec précision, il est facile de voir combien de fois le détecteur testé s'est déclenché et combien de temps il a fonctionné.

Si aucun événement n'est détecté pendant un test, le point concerné retourne automatiquement au mode de fonctionnement normal (à la mise hors service suivante à expiration de la temporisation "nombre de jours de test"). La durée d'un test est exprimée en jours dans le menu "Variables". La seconde sélection de l'option efface tous les points spécifiés pour le test.



Les points peuvent être testés un par un ou en groupe. Exemple : 3 à 3 ou 1 à 20.

Entrer :

N° DU POINT ___ #

L'écran affiche :

TESTER A [switch icon]

Entrer :

N° DU POINT ___ #

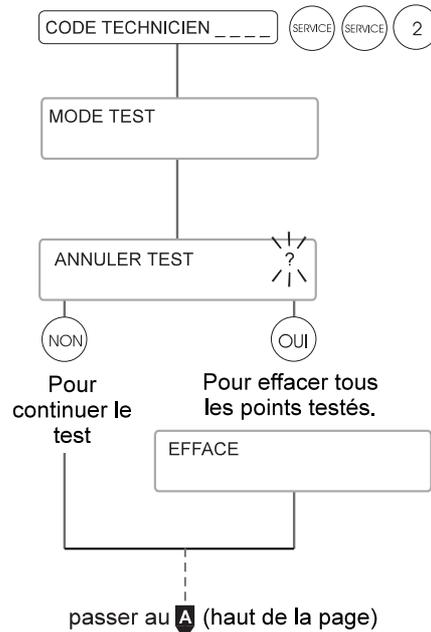
L'écran affiche :

n TEST POINTS

Avec "n" indiquant le nombre de points testés.

L'écran affiche de nouveau la date et l'heure.

Pour effacer les points de test sélectionnés



La forme de cette option est similaire à celle du mode Inhibition de point, la principale différence résidant dans le fait que les entrées exclues ne sont plus considérées comme actives. En d'autres termes, aucune modification de leur état n'est prise en compte (pas même le court-circuit ou la déconnexion). Elles sont véritablement déconnectées et ne peuvent plus déclencher d'alarme ou rapporter d'événement. Leur exclusion **n'est pas annulée** par le retour au mode **Veille/Hors service** du système. Elle reste valable jusqu'à restauration à l'aide de la fonction "Efface exclusions".

A l'appel de ce mode, l'écran affiche le message "MODE EXCLUSION" suivi de "EXCLURE DE 1". Saisir le numéro de la première entrée à désactiver et valider à l'aide de la touche #. Indiquer de la même manière le numéro de la dernière entrée à exclure.

L'écran affiche alors "n exclusions" avec n = nombre de points du système exclus. La centrale quitte alors automatiquement cette option.

Suppression des exclusions

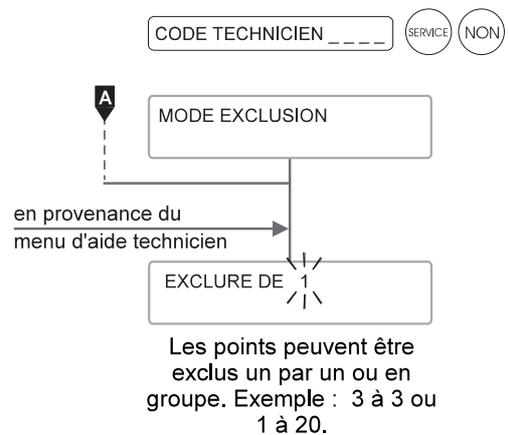
Lorsque le mode Exclusion est appelé, si des entrées sont déjà désactivées, le système propose de les rétablir. Le message "RAZ EXCLUSIONS ?" est affiché. Répondre à l'aide des touches OUI ou NON.

En cas de validation de cette option, TOUTES les exclusions sont supprimées.

Les points exclus, contrairement à ceux inhibés, ne sont pas rétablis par le passage du système au mode Veille/Hors service. Néanmoins, le nombre d'exclusions est indiqué par un bip court lors de tout changement de mode.

L'exclusion ne devrait être employée qu'en dernier ressort, par exemple pour isoler un point affecté d'un défaut d'autoprotection récurrent, de façon à permettre l'utilisation du système en attendant que le problème soit résolu.

Il est possible de visualiser les points exclus pour vérifier que la sélection est correcte à l'aide de la fonction "Test d'un point" (voir page 2-15). La valeur analogique affichée entre "/" indique que l'entrée considérée est exclue. Les données sur les points concernés sont conservées en mémoire.



Entrer :
N° DU POINT ___ #

L'écran affiche :



Entrer :

N° DU POINT ___ #

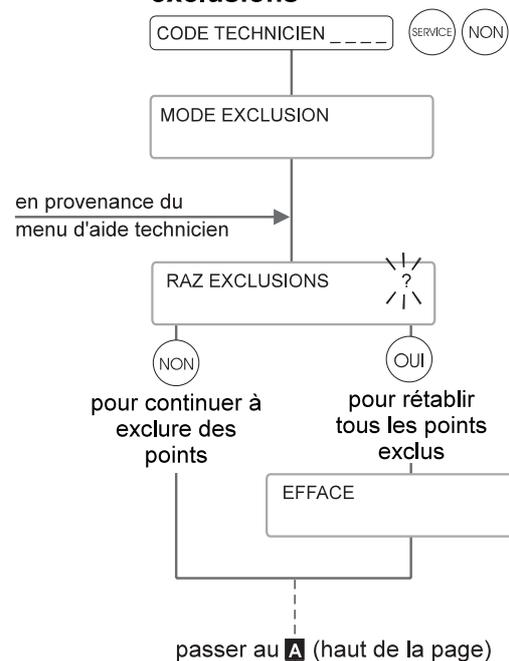
L'écran affiche :



Avec "n" = nombre de points exclus.

L'écran affiche de nouveau la date et l'heure.

Pour supprimer les exclusions



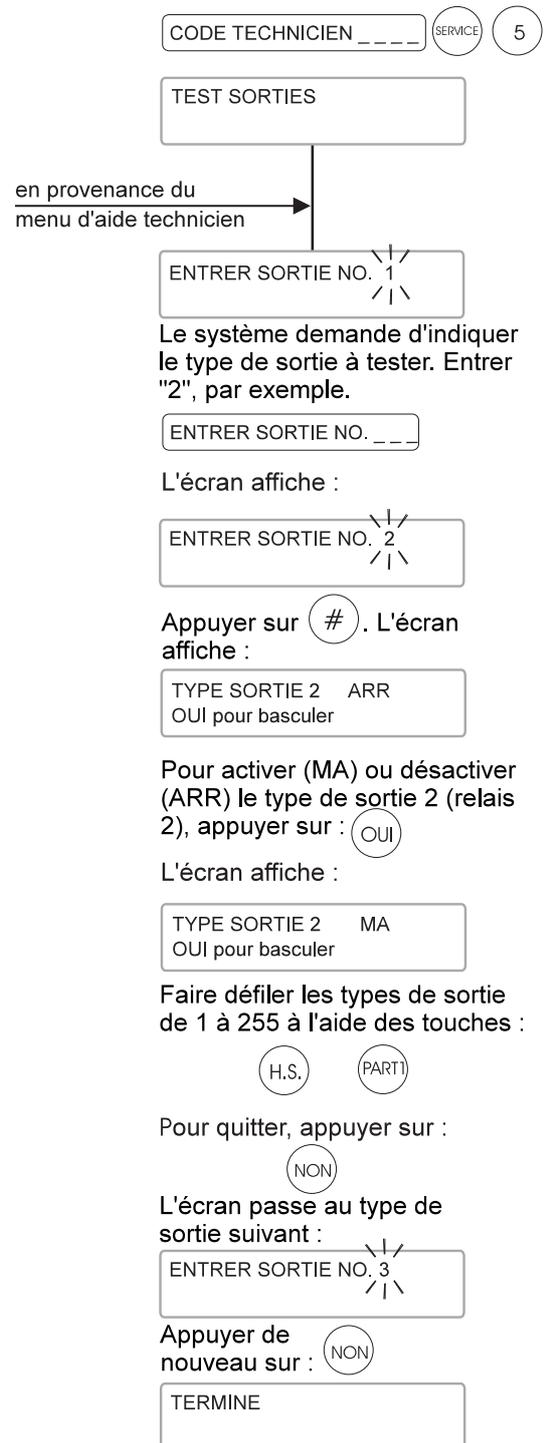
Test des sorties

La sélection de cette fonction permet de visualiser l'état de n'importe quelle sortie du système et de l'activer ou de la désactiver à des fins de test.

Le système demande de sélectionner un type de sortie (toutes les sorties de ce type seront activées en même temps). Il est possible de modifier le numéro saisi en appuyant simplement sur HORS SERVICE pour faire défiler les numéros dans l'ordre croissant ou sur PART 1 pour les faire défiler dans l'ordre décroissant (maintenir la touche enfoncée pour accélérer le défilement). L'écran indique toujours l'état de la sortie affichée.

La touche OUI est utilisée pour activer (MA) ou désactiver (ARR) la sortie. La touche NON permet de quitter cette option.

Une liste des types de sortie par défaut est fournie à la page 4-4.



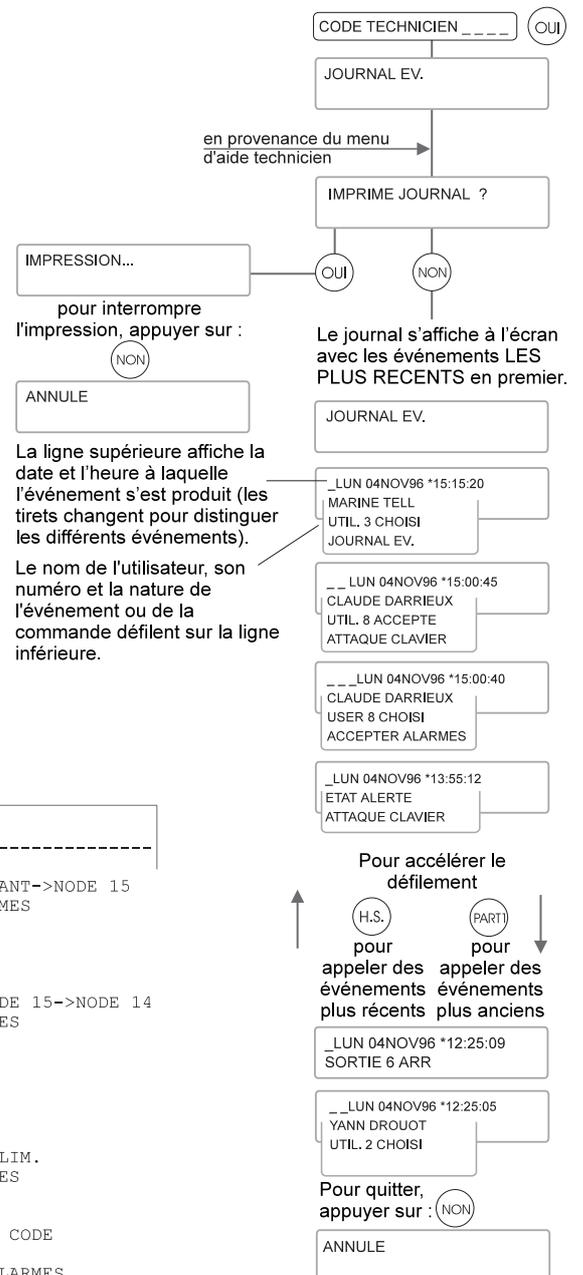
Journal d'événements du système

Le journal d'événements de la 3GS enregistre toutes les activités du système (entrées clavier, alertes, déclenchements d'alarme, etc.). Ces informations peuvent être consultées sur écran ou imprimées si nécessaire. La capacité de la mémoire et les données détaillées qu'elle contient permettent de disposer d'informations particulièrement utiles sur le fonctionnement du système. Il est ainsi possible de rechercher des défauts ou d'analyser les alarmes intrusion.

La mémoire peut contenir 1000 événements avec, pour chacun d'eux, la date exacte et l'heure à la seconde près. Ces événements sont classés dans l'ordre chronologique inverse, les plus récents indiqués en premier. Le journal ne peut être remis à zéro que par un reset par alimentation. Lorsqu'il est complet, les événements sont affichés en boucle : le 1001ème événement vient écraser l'événement le plus ancien.

Impression du journal d'événements

Si une imprimante série est raccordée au système et que le port série est correctement configuré, il est possible de commander une impression du journal d'événements en répondant par la touche OUI au message "IMPRIME JOURNAL ?". N'importe quelle autre touche permet de consulter le journal à l'écran.



Date/Heure de l'événement	Nom/Numéro de l'utilisateur	Mesure prise
---	SYSTEM	LOG
LUN 04NOV96 00:01:51	MARINE TELL, UTIL. 3	ACCEPTE: A.P. FACE AVANT->NODE 15
LUN 04NOV96 00:01:50	MARINE TELL, UTIL. 3	CHOISI: ACCEPTER ALARMES
LUN 04NOV96 00:01:38		SORTIE 6 MA
LUN 04NOV96 00:01:38		ETAT ALERTE: A.P. FACE AVANT ->NODE 15
LUN 04NOV96 00:01:26	YANN DROUOT, UTIL. 2	ACCEPTE: DEFAUT BUS NODE 15->NODE 14
LUN 04NOV96 00:01:24	YANN DROUOT, UTIL. 2	CHOISI: ACCEPTER ALARMES
Date/Heure de l'événement	Message d'alerte	Nature de l'événement
LUN 04NOV96 00:01:17	ETAT ALERTE: DEFAUT BUS NODE 15->NODE 14	
LUN 04NOV96 00:01:07	YANN DROUOT, UTIL. 2	ACCEPTE: SURCONSOMM. ALIM.
LUN 04NOV96 00:01:06	MARINE TELL, UTIL. 3	CHOISI: ACCEPTER ALARMES
LUN 04NOV96 00:00:59	CODE TECHNICIEN, UTIL. 1	ACCEPTE: RESET PAR CODE
LUN 04NOV96 00:00:59		ETAT ALERTE: SURCONSOMM. ALIM.
LUN 04NOV96 00:00:57	CODE TECHNICIEN, UTIL. 1	CHOISI: ACCEPTER ALARMES
LUN 04NOV96 00:00:49		SORTIE 1 MA
LUN 04NOV96 00:00:49	AUTOMATIC, UTIL. 37	CHOISI: HORS SERVICE
LUN 04NOV96 00:00:47		ETAT ALERTE: RESET PAR CODE

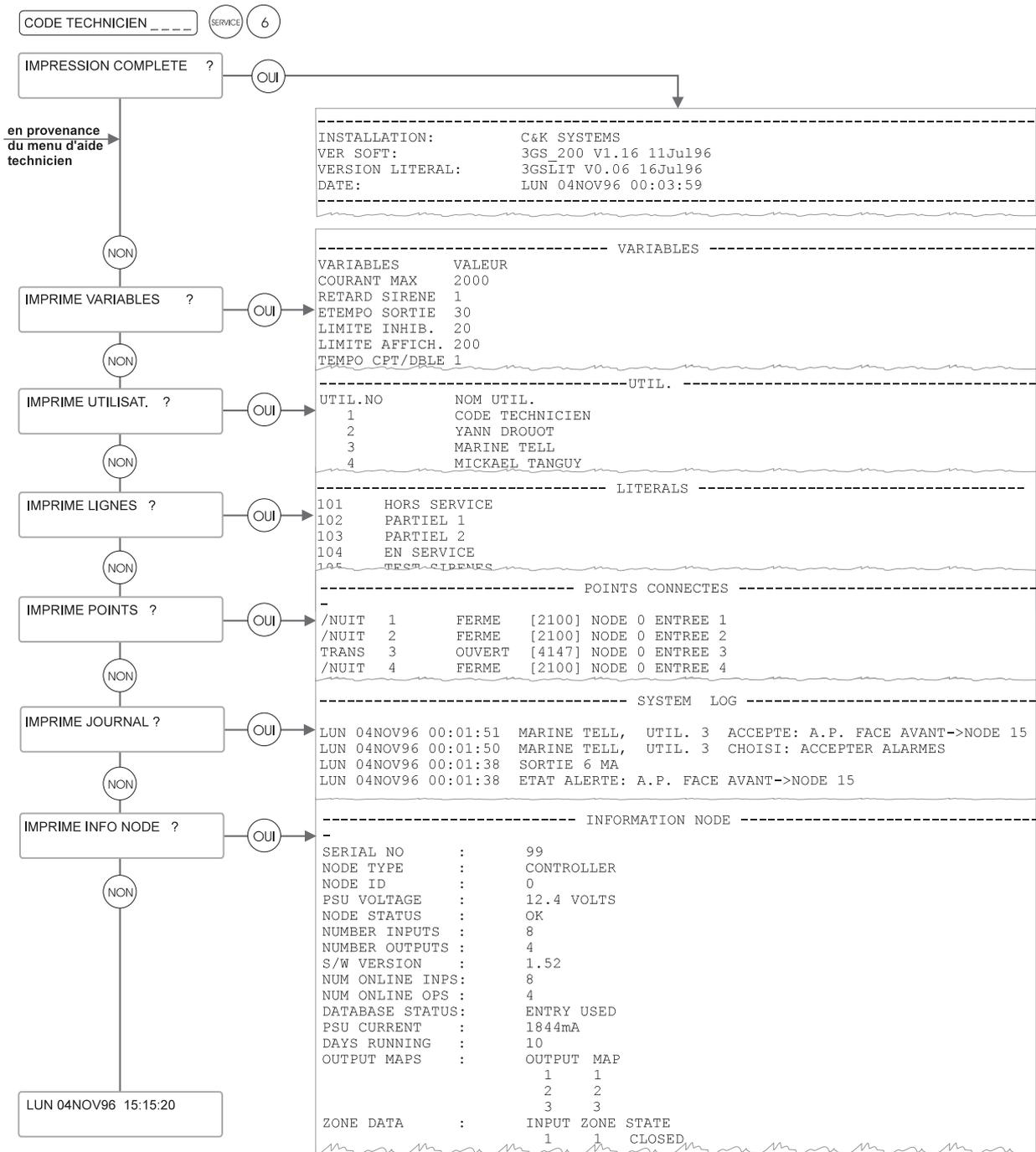
Consultation du journal d'événements

Il est possible de faire défiler rapidement le journal d'événements ligne par ligne en appuyant sur #. Un astérisque apparaît au centre du champ Date/Heure pour différencier clairement le journal de l'affichage en mode Veille/Hors service. La date et l'heure de l'événement restent visibles à l'écran jusqu'à ce que toutes les informations aient été visualisées. La touche PART 1 permet de faire défiler les événements un par un à rebours jusqu'au plus ancien pour la date affichée. La touche HORS SERVICE permet de passer à l'événement suivant dans l'ordre chronologique. Pour quitter la consultation du journal d'événements à tout moment, appuyer sur NON.

Impression complète

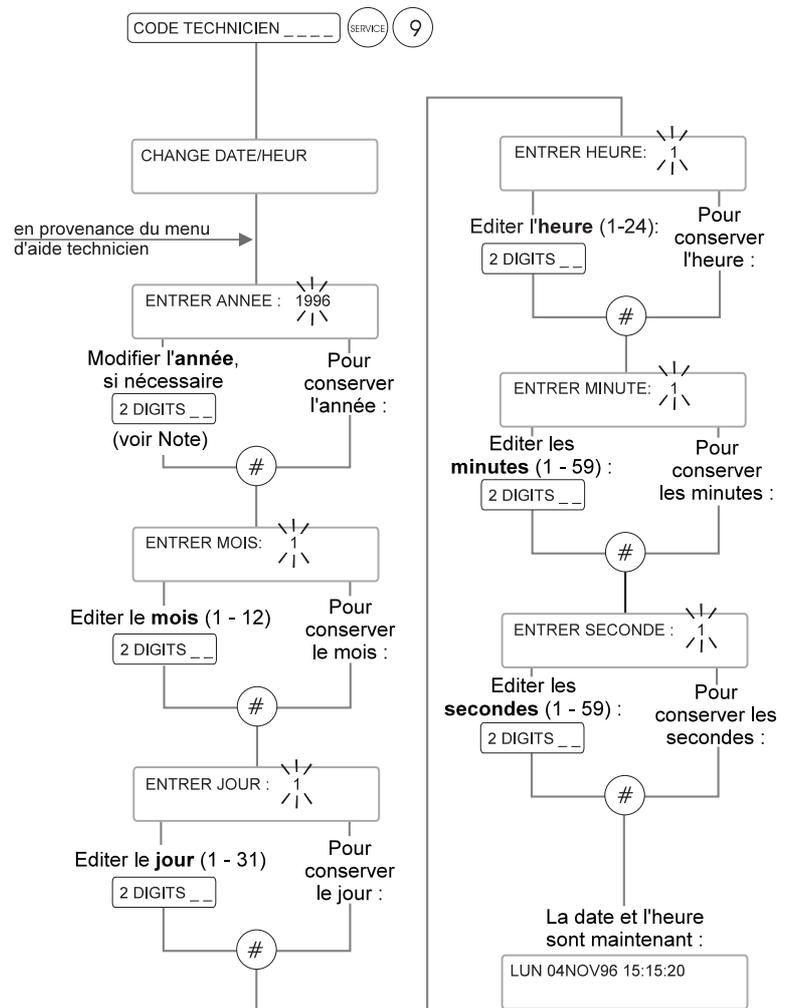
S'assurer qu'une imprimante série est raccordée au système et configurée correctement. Cette option permet d'imprimer six rapports relatifs à la configuration du système. Si tous ne sont pas souhaités, appuyer sur la touche NON. Le système propose alors

d'imprimer les rapports un à un. Si l'option "IMPRIME LIGNES ?" est sélectionnée, seuls les paramètres modifiés seront imprimés (descriptifs de point, de node, noms d'utilisateurs, etc.). L'impression peut être interrompue à tout moment en utilisant la touche NON.



Réglage de la date et de l'heure

La date et l'heure du système doivent être définis après tout reset par alimentation. Noter que l'heure est indiquée en format 24 h. Utiliser les touches HORS SERVICE et PART 1 pour faire défiler les chiffres ou les entrer directement. Pour passer de l'horaire d'été à l'horaire d'hiver et vice versa, se reporter à la fonction "Changement d'heure été/ hiver" parmi les options utilisateur.



Note : Il existe deux méthodes pour éditer des valeurs numériques :

- | |
|--|
| <p>1 Saisie directe des chiffres
 Pour revenir en arrière : (★) pour avancer : (OUI)</p> |
| <p>2 Saisie des valeurs par défilement
 Pour augmenter la valeur : (H.S.) pour la diminuer : (PART)</p> |

Ce menu permet au technicien de configurer les trois ports série du système, afin d'assurer les liaisons de communication locales et distantes. Une fois que la programmation a été correctement effectuée, appuyer sur NON pour sauvegarder le paramétrage et quitter ce mode.

Note : Les ports peuvent être programmés pour la même fonction locale (2 ports imprimante, par exemple). **Cependant, le téléchargement n'est possible que sur un port à la fois.**

Ports série 1, 2 et 3

Le port 1 correspond au connecteur SUB-D 9 broches situé sur la partie droite de la carte contrôleur.

Les ports 2 et 3 de type TTL sont repérés TX2/RX2 et TX3/RX3. Ces 2 ports possèdent une alimentation +12 Vdc. Ils sont généralement prévus pour alimenter les cartes convertisseur série de type LDAC, etc.

Vitesse de dialogue

Cette option permet de choisir l'une des 8 vitesses disponibles :

150, 300, 600, 1200, 2400, 4800, 9600 ou 19200

Bauds

Parité, bits de données, bit de stop

Sélectionner le protocole de communication approprié.

Parité	P = Paire S = Sans parité I = Impaire
Bits de données	7 ou 8
Bits de stop	1 ou 2

IMPRIMANTE (OUI / NON)

Lorsque la valeur "OUI" est sélectionnée, le seul usage possible du port série est une liaison avec une imprimante raccordée en direct ou via un modem.

Valeur par défaut des ports 1 et 2 : NON

Valeur par défaut du port 3 : OUI

NOM SITE TRAN. (OUI /NON)

Le nom de l'installation peut être édité si nécessaire en en-tête de chaque session d'impression.

ADR. SYST : (Adresse Système)

Valeur par défaut : 1

Cette option permet la reconnaissance des différentes centrales lorsque celles-ci sont connectées en réseau et exploitées à l'aide du logiciel **NETWORK XII**

Adresse : de 1 à 12

Valeur maxi : 127

0 = Utilisation d'une imprimante à distance.

1 = Utilisation du logiciel **PANELMAN** en direct ou à distance via modem.

PAGER (OUI / NON)

Utilisation d'un émetteur **TX Alpha** (pour récepteurs **Pager**) sur l'un des ports série

FILTRE CTRL ACCES

Valeur maxi par défaut : 127

Cette variable concerne le journal des événements du contrôle d'accès (les 3000 derniers). Elle permet de filtrer les différents types d'événements envoyés vers l'imprimante.

Niveau maximum : $1+2+4+8+16+32+64 = 127$

Voir détail en Annexe 1

FILTRE PANELMAN

Valeur maxi par défaut : 31

Cette variable détermine le niveau d'accès possible sur le port série concerné (fonctions et modifications disponibles dans la centrale).

Niveau maximum : $1+2+4+8+16 = 31$

Voir détail en Annexe 1

FILTRE ALARME

Valeur maxi par défaut : 32767

Cette variable concerne le journal des événements d'alarme (les 1000 derniers). Elle permet de filtrer les différents types d'événements envoyés vers l'imprimante.

Niveau maximum : $1+2+4+8+16+32+64+128+256+512+1024+2048+4096+8192+16384 = 32767$

Voir détail en Annexe 1

MODEM

Cette option détermine si la centrale doit effectuer une numérotation et si oui, à quel moment. Elle commande également le mode de communication. Les valeurs autorisées sont :

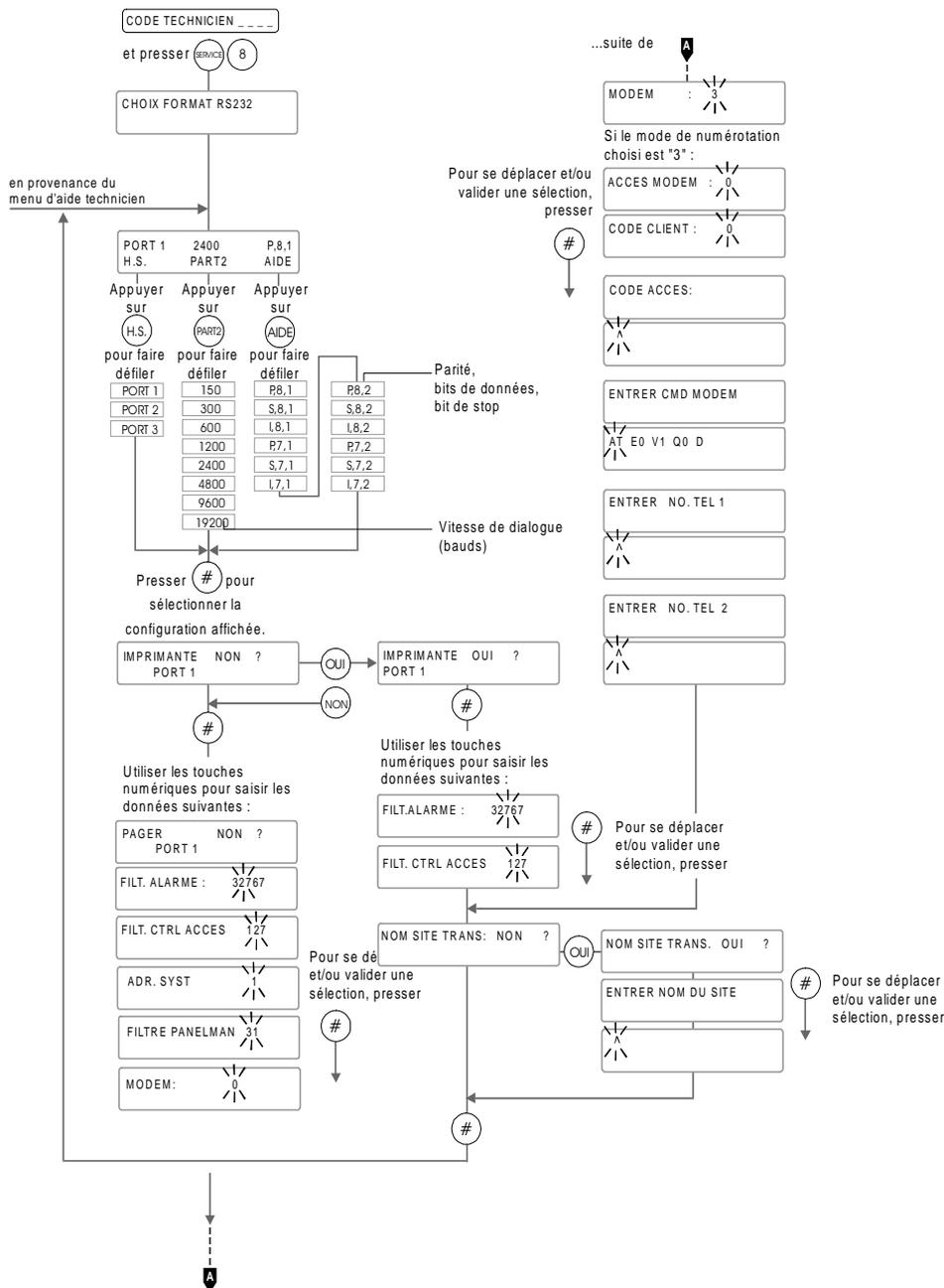
0 - Pas de modem. (PC ou imprimante en direct).

1 - Fonction spécifique : Effacement des données du journal des événements lorsqu'elles ont été transférées vers une imprimante distante.

2 - Fonction spécifique : Effacement des données identique à la sélection 1 (ci-dessus), mais uniquement lorsque le registre '%'

est vidé à partir de la centrale (par une commande horaire par exemple).

3 - Fonctionnement standard lors de l'utilisation d'un modem (Pas d'effacement des données).



Si un modem est utilisé (MODEM = 3), c'est à dire "liaison avec un logiciel PANELMAN, EURODIAL ou 3GS+", il est nécessaire de sélectionner des paramètres supplémentaires (se reporter à la partie droite de l'organigramme).

*** IMPORTANT**

Ces options sont liées à l'utilisation d'un modem et n'apparaissent que si celui-ci est déclaré dans la centrale (MODEM = 3).

ACCES MODEM *

Cette option contrôle les demandes de code d'accès.

- 0 - Pas de code d'accès
- 1 - Code d'accès réclamé
- 2 - Fonction contre-appel (la centrale raccroche, puis compose le numéro de téléphone en mémoire)

CODE MODEM *

Ce code d'accès est comparé avec celui en mémoire dans le logiciel de communications (**3GS+** ou **EURODIAL 2000**) à chaque tentative de dialogue, s'ils sont identiques la communication est établie. Utilisé uniquement si la fonction "ACCES MODEM" est à 1.

CODE CLIENT *

Le code choisi peut être un nombre compris entre 0 et 9999. Il est reconnu par les logiciels **3GS+** et **EURODIAL 2000** comme le numéro de compte unique de l'installation. Ce code est émis en retour par la centrale lorsque celle-ci est scrutée.

ENTRER CMD MODEM *

Il s'agit de la ligne de commande (au protocole Hayes) envoyée par la centrale vers le modem, avant que celui-ci compose le numéro.

Commande par défaut : AT E0 V1 Q0 D.

ENTRER N° TEL. 1 *

Il s'agit du numéro composé par la centrale en mode "contre-appel" ou lors d'une alarme (si celle-ci doit être transmise). Si toutes les tentatives sur ce numéro sont infructueuses, un numéro supplétif (ci-dessous) est appelé.

ENTRER N° TEL. 2 *

Il s'agit d'un numéro de "secours" qui est appelé si aucune liaison n'a pu être établie avec le premier numéro. **Inutilisé en mode "contre-appel"**

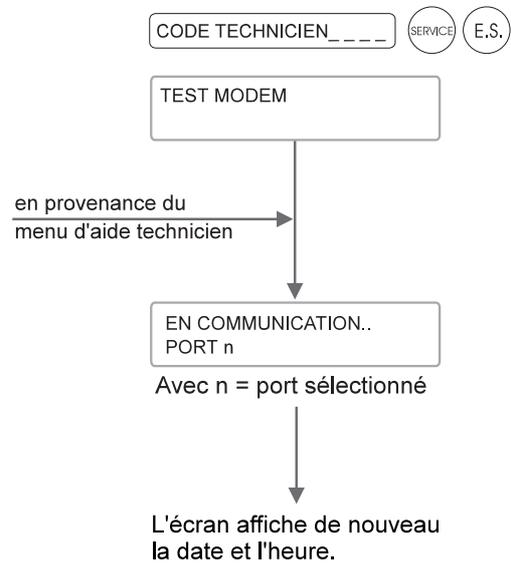
Cette fonction est utile lorsqu'une télécommunication via un modem est initiée à partir d'un site distant et que la variable d'auto-numérotation ne spécifie pas la numérotation automatique. En sélectionnant l'option "Test modem", la centrale compose le premier numéro d'appel du modem connecté et établit la communication avec un PC déporté. Cette fonction peut être utilisée à des fins de test ou pour permettre la télémaintenance du système à l'aide du logiciel Panelman. Le port série de la 3GS doit avoir été préalablement configuré et le système doit comporter un modem.

En cas d'utilisation d'un modem comme équipement de communication, C&K Systems recommande les appareils de la gamme Multitech, certains modèles ayant été testés avec succès sur le système 3GS.

Pour utiliser des appareils d'autres marques, s'assurer qu'ils satisfont les critères suivants :

Compatibilité Hayes

En matière de modems, la norme Hayes semble s'être imposée "de facto". Au moment du choix d'un appareil, insister sur la COMPATIBILITE HAYES. La plupart des appareils possèdent cette spécificité qui ne constitue néanmoins qu'une petite partie des caractéristiques d'un modem. Ceux-ci tendent à devenir de plus en plus complexes et doivent être configurés pour les applications particulières.



Modem/transmetteur numérique DM1200

Le DM1200 est un transmetteur numérique 16 canaux associé à un modem 1200 bauds.

- Le **transmetteur numérique** supervise le contrôleur 3GS et rapporte les événements d'alarme à une (ou plusieurs) station(s) de télésurveillance.
- Le **modem** communique avec une imprimante déportée ou un PC distant supportant les logiciels Eurodial (surveillance) ou Panelman (télémaintenance).

L'appareil peut être raccordé à l'un des ports série de la centrale 3GS (par défaut = port 2). Ses paramètres de communication sont programmables à partir du clavier de la 3GS. Pour de plus amples informations sur le raccordement, se reporter au Manuel d'installation.

Fonctionnement du transmetteur numérique

Le transmetteur numérique supervise la ligne de commande pour déterminer l'état des sorties du système.

Lors de la programmation du DM1200, le technicien associe les sorties de la 3GS aux canaux du DM1200 qui peuvent s'élever à 16 en format rapide et 8 en format lent.

Lorsqu'une sortie change d'état et que la temporisation a expiré, le DM1200 décroche la ligne téléphonique (tout autre appareil se trouve déconnecté) et compose un numéro pré-programmé.

Le transmetteur envoie les signaux appropriés indiquant le type d'alarme déclenchée au récepteur de la station de télésurveillance. Le DM1200 raccroche et peut composer le numéro d'une autre station et répéter cette procédure si cette option a été programmée.

Lorsqu'il se connecte à la station de télésurveillance, le DM1200 attend un signal d'acquit du récepteur. Dans l'intervalle, l'appareil envoie une tonalité "de confort" toutes les deux secondes.

Lorsque l'acquit est reçu en format rapide, le DM1200 transmet le code d'identification du système associé au numéro composé et les informations relatives au canal en format rapide.

Dès qu'il a reçu le signal de réception (fin de transmission) est reçu, le DM1200 raccroche. Si le récepteur envoie un signal d'acquit en format lent, le transmetteur enverra ses informations dans le même format. En cas d'impossibilité d'établir la

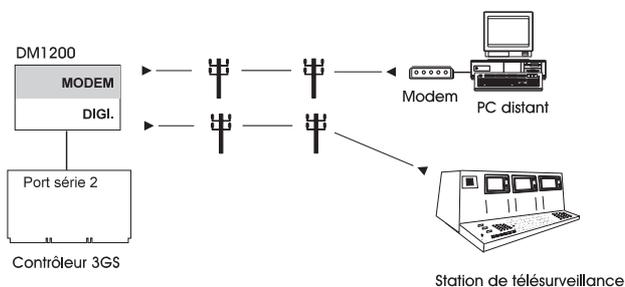
communication, le DM1200 raccroche et effectue une nouvelle numérotation. Il compose le numéro de tél. n°2 si celui-ci est programmé.

Fonctionnement du modem

Si le DM1200 est programmé pour communiquer avec un PC déporté, il lit la variable de numérotation du modem stockée dans la centrale toutes les deux secondes.

Cette indication est utilisée par la 3GS pour initier un appel vers un PC distant. Elle peut être définie via une commande horaire ou littérale. Lorsque la valeur spécifiée est 1 et que le système doit transmettre des informations mémorisées, le DM1200 compose le premier numéro de téléphone pré-programmé et établit la communication avec le PC déporté. Le transmetteur libère la ligne lorsque le modem de l'ordinateur raccroche.

Note : Si le DM1200 détecte un canal activé en cours de communication (avec le PC ou une imprimante), il interrompt la transmission et appelle la station de télésurveillance.



Lorsqu'un PC appelle la centrale, le DM1200 connecte la ligne au bout d'un nombre spécifié de sonneries. Il établit la connexion avec le modem distant. A ce moment-là, l'ordinateur peut communiquer librement avec la centrale si l'accès n'a pas été restreint à la programmation.

Si le mode "Rappel" a été activé, le DM1200 répond lorsqu'il reçoit un appel entrant, raccroche et rappelle le numéro.

Le transmetteur DM1200 permet également de communiquer avec une imprimante déportée. Si un mode de numérotation a été défini et que le système doit transmettre des informations mémorisées, le DM1200 compose le numéro pré-programmé et envoie les informations vers l'imprimante à distance.

Avant de programmer le transmetteur

Avant de commencer à programmer le DM1200, tenir compte des éléments suivants :

- Vérifier que le transmetteur possède une mémoire EEPROM version 2.2 ou ultérieure. Les versions antérieures ne sont pas compatibles avec le système 3GS.
- Vérifier que le raccordement du DM1200 au port de la 3GS est correct (se reporter au chapitre 4 du Manuel d'installation 3GS).
- Si possible, raccorder le transmetteur au port 2 de la centrale, configuré par défaut avec le protocole de communication du DM1200. Si un autre port est utilisé, sélectionner la fonction "Configuration des ports" et paramétrer le protocole de communication de la manière suivante :

Vitesse de transmission	1200 bps
Parité, bits de données, bit de stop	Paire, 8, 1
Imprimante	Non
Contrôle d'accès	31
Filtre du journal d'événements	8191
Mode de numérotation	0

Procédure de programmation - Etapes

Pour programmer le DM1200 comme transmetteur numérique et comme modem, respecter les recommandations suivantes :

1 Le DM1200 doit **impérativement** être configuré pour un fonctionnement en mode de communication LOCAL (mode de numérotation : 0). Ce paramétrage lui permet d'interroger le contrôleur 3GS pour obtenir des données de sortie, le journal d'événements, etc. Le mode de numérotation est défini via le menu "Configuration des ports" (voir pages 2-22/2-23).

2 En cas d'utilisation du logiciel de télésurveillance Eurodial, le mode de communication LOCAL (voir 1) doit **impérativement** être défini en deux étapes.

3 Programmer dans le transmetteur numérique les numéros de téléphone, les codes système et la procédure de rapport. Ces paramètres sont définis via le menu principal du DM1200, page 2-27.

4 Programmer le numéro de téléphone principal et le numéro de secours du modem. Ces paramètres sont définis via le menu principal du DM1200, page 2-28.

Programmation du DM1200

L'exemple présenté par l'organigramme de la page suivante montre comment effectuer une programmation de base du DM1200.

Noter que les paramètres utilisés pour cet exemple sont basés sur la programmation par défaut prévue pour l'Irlande. Le format des paramètres par défaut varie selon le pays d'utilisation sélectionné.

Pour modifier ces paramètres et configurer correctement le DM1200, il est essentiel de bien maîtriser les procédures et les fonctions de programmation, détaillées dans le guide de l'utilisateur du DM1200. Néanmoins, il existe quelques différences entre les fonctions des touches du DM1200 indiquées dans le guide et celles du clavier de la 3GS.

Le tableau ci-dessous indique les correspondances :

DM1200	Clavier 3GS	Fonction de la touche
TOUCHE EQUIVALENTE		
QUIT	AIDE	Passage d'une option à un sous-menu.
NEXT	H.S. +	Déplacement du curseur vers la gauche ou défilement d'un menu vers l'avant .
PREVIOUS	PART1 -	Déplacement du curseur vers la droite ou défilement d'un menu vers l'arrière .
YES	OUI	Pour saisir ou sélectionner une option.
NO	NON	Pour faire défiler les menus vers l'avant, en rejetant les options ou pour activer/désactiver certaines options.
# ENTER	#	Validation de données
SHIFT / DELETE	SERVICE	Double fonction: Saisie de caractères sur le clavier alphanumérique en faisant pivoter le curseur dans la position souhaitée (voir "Saisie de texte"). Effacement de caractères en maintenant la touche enfoncée pendant plus d'une seconde.

Programmation du DM1200 - Communication avec la station de télésurveillance

Dans l'exemple ci-contre, le transmetteur numérique est programmé pour communiquer avec la station de télésurveillance à l'aide de deux numéros de téléphone associés chacun à un code à 4 chiffres. Le DM1200 tente de joindre le premier numéro. En cas d'échec, il compose le numéro de téléphone de secours.

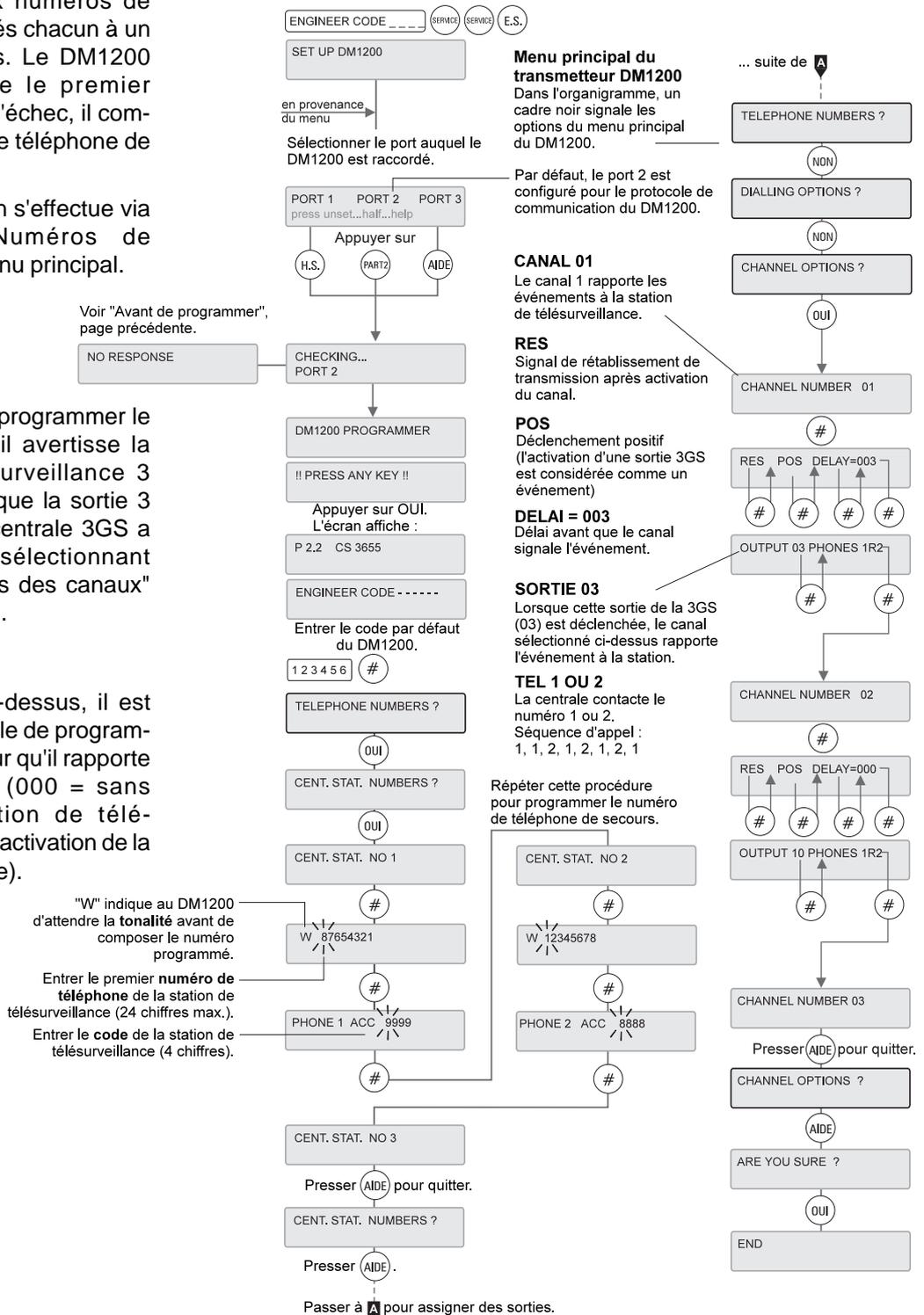
La programmation s'effectue via la fonction "Numéros de téléphone" du menu principal.

Canal 01

Il est possible de programmer le canal 1 pour qu'il avertisse la station de télésurveillance 3 secondes après que la sortie 3 (Panique) de la centrale 3GS a été activée, en sélectionnant l'option "Fonctions des canaux" du menu principal.

Canal 02

Comme décrit ci-dessus, il est également possible de programmer le canal 2 pour qu'il rapporte immédiatement (000 = sans délai) à la station de télésurveillance toute activation de la sortie 10 (Incendie).



Programmation du DM1200 - Communication à distance avec un PC ou une imprimante

L'organigramme ci-contre décrit comment programmer une communication via MODEM entre le DM1200 et un PC ou une imprimante à distance.

Après avoir saisi le code par défaut du DM1200, sélectionner les options "TELEPHONE NUMBERS ?" et "CENT. STAT. NUMBERS ?" en appuyant sur OUI. Ignorer le test d'appel "MAKE TEST CALL NOW ?" à l'aide de la touche NON et sélectionner l'option "REMOTE PHONES ?". Entrer le numéro de téléphone principal et le numéro de secours, par exemple :

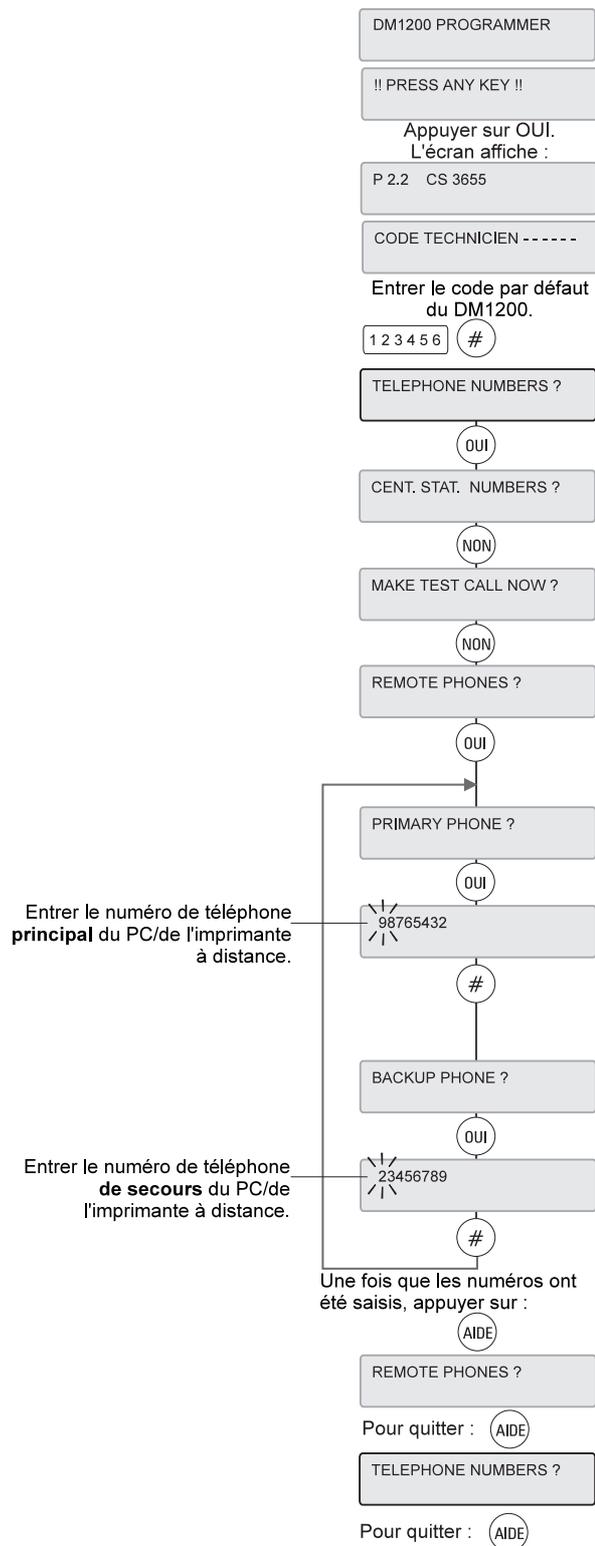
N° principal 98765432
 N° de secours 23456789

Si les paramètres par défaut du DM1200 (indiqués ci-dessous) conviennent au logiciel de communication utilisé, quitter la programmation en appuyant deux fois sur AIDE. Répondre par OUI à la question "ETES VOUS SUR ?".

Paramètres modem par défaut du DM1200

Si nécessaire, il est possible de modifier la parité et la vitesse de transmission dans le menu "Configuration des ports". L'accès par numérotation peut être restreint à l'aide de la fonction "Telephone Numbers - Remote Phone Options" du menu principal du DM1200. Les bits de données doivent être au nombre de 8.

Parité : Paire
 Vitesse de transmission : 1200 bauds
 Bits de données : 8
 Accès par numérotation : Illimité



Configuration des utilisateurs (voir organigramme page suivante)

Le système 3GS peut accepter jusqu'à 126 utilisateurs, définis dans le tableau ci-dessous. Le technicien ne peut pas assigner d'options aux utilisateurs car cette opération nécessite la connaissance du code maître. Le maître a obligatoirement accès à toutes les fonctions du système.

Codes

La première chose à faire est de modifier le code maître par défaut (1020), en sélectionnant l'option "Codes". Tous les autres utilisateurs se verront assigner des codes suivant la même procédure. Si nécessaire, l'utilisateur peut choisir son propre code à l'aide de la fonction "Change code" (si le maître lui a préalablement autorisé cette option). Un code d'identification comporte 4 chiffres.

Note : Le système 3GS possède une fonction "Contrainte" grâce à laquelle, en situation de crise, un utilisateur peut activer une alarme panique silencieuse (pas de déclenchement de sirène intérieure ou extérieure, station de télésurveillance alertée) en utilisant son code augmenté de 1. Par exemple, si le code est 1239, la saisie de 1240 déclenche une alarme "Contrainte". Il est donc déconseillé d'assigner les codes de façon séquentielle (1234, 1235, par exemple), ce qui prive le code le plus petit de la fonction "Contrainte".

Attention : un utilisateur possédant l'option "Menu code/option" n'a pas accès aux codes, options et noms des utilisateurs possédant un numéro inférieur au sien.

Options

Il est possible d'assigner aux utilisateurs un certain nombre de fonctions, selon les besoins. Appuyer sur OUI pour sélectionner une option ou sur NON pour ignorer et passer à la suivante. Une fois que la programmation souhaitée a été effectuée, valider à l'aide de la touche #. Le système passe alors à l'utilisateur suivant. Lorsqu'un utilisateur fait défiler le menu d'aide, il ne se voit proposer que les fonctions qui lui ont été assignées.

Si l'option "Menu CODE/OPTION" est attribuée à un utilisateur, celui-ci peut programmer des fonctions pour les autres usagers du système. Néanmoins, il ne peut assigner que des fonctions auxquelles il a lui-même accès.

Noms

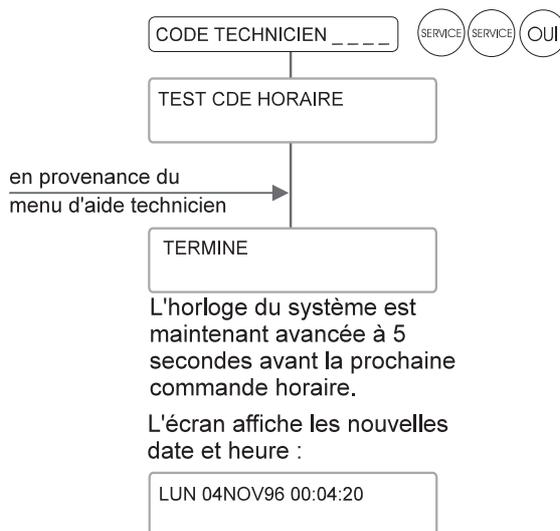
Un nom d'utilisateur peut comporter jusqu'à 24 caractères. Cette fonction facilite grandement la lecture du journal d'événements, en permettant d'identifier par leur nom les personnes qui ont mis en marche/à l'arrêt le système, etc. Lorsque l'option "NOMS" est sélectionnée, un curseur clignotant apparaît à l'écran. Entrer les noms comme indiqué dans la section "Saisie de texte" p. A.1.

Il est également possible de télécharger les noms, les fonctions et les codes à partir d'un PC, en utilisant le logiciel Panelman.

No.	Nom	Code	Fonctions	Restrictions/Utilisation
	DEFAULT			
1	CODE TECHNICIEN	1010	Fonctions technicien uniquement	Ne peut assigner ni supprimer de fonctions.
2	CODE MAITRE	1020	Toutes les fonctions	Ne peut supprimer ses propres fonctions.
3 à 126		1030	Aucune	Les fonctions auxquelles ont accès les utilisateurs sont assignées par le Maître.
37	AUTOMATIQUE	Aucun	Aucune	Lorsque le système effectue une commande horaire automatique, il est identifié comme l'utilisateur 37.
38	DEPORTE	Aucun	Aucune	Les fonctions effectuées par l'intermédiaire de l'un des ports série du système sont enregistrées sous le nom d'utilisateur 38.
39	IMMEDIAT	Aucun	Aucune	Réservé pour les touches de fonction dédiées.

Test commande horaire

Cette option permet d'avancer l'horloge du système pour la positionner cinq secondes avant la commande horaire suivante. Il est ainsi possible de tester ou de montrer le fonctionnement de ce type de commandes. Cette option est accessible à tous les utilisateurs ayant accès à la fonction "Change date/heure".



Commande immédiate (pour utilisateurs confirmés)

L'option "Commande immédiate" permet au technicien d'accéder directement à l'interprète de chaînes de commandes. Lorsqu'une chaîne de commandes est saisie, le système l'exécute instantanément. Cette fonction est très utile pour vérifier des commandes qui viennent d'être modifiées, etc. En cas d'erreur lors de l'exécution, l'écran affiche le message "COM-ERR" et la chaîne de commandes est annulée.

Une chaîne de commandes peut comporter jusqu'à 127 caractères. A la sélection de cette fonction, le système affiche un écran vide, mais la chaîne la plus récente est stockée dans la ligne 386. Les commandes utilisées le plus souvent et les plus simples concernent le contrôle direct des sorties du système.

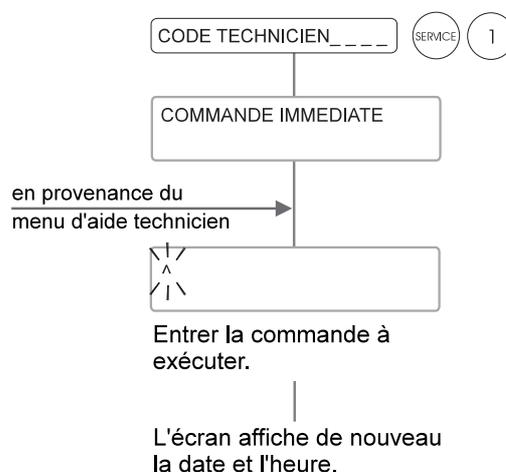
Exemple :

S2 active la sortie 2, à la fois le relais intégré et toute autre sortie de node assignée comme sortie 2.

R2 remet cette sortie à zéro.

B1841 génère une tonalité de buzzer du node RKD.

B0 supprime le buzzer du node RKD.

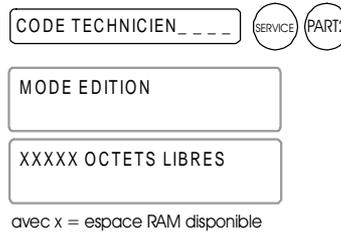


Le système 3GS comporte 1500 lignes (ou chaînes de programmation) constitués de deux types de littéraux : du texte tels que les messages d'alerte, etc. et des chaînes de commandes permettant de gérer le fonctionnement du système.

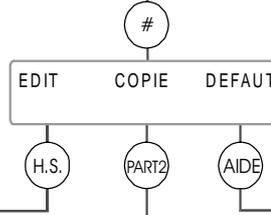
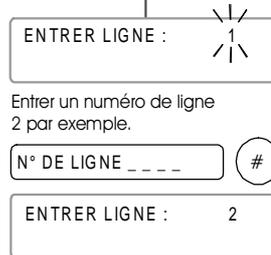
Cette fonction permet au technicien d'éditer ces littéraux de façon à modifier le système pour l'adapter aux exigences spécifiques de l'installation.

- **Edition** - permet la saisie/l'effacement de caractères.
- **Copie** - permet de copier des chaînes de commandes pour éviter les saisies répétitives.
- **Défaut** - permet de ramener les littéraux à leur état original, comme après un reset par alimentation.

Pour de plus amples informations sur l'édition de littéraux, se reporter au "Manuel de programmation".

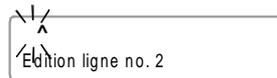


en provenance du menu d'aide technicien



Edition de ligne

Le contenu de la ligne sélectionnée est affiché. En l'absence de texte l'écran est vide :



Entrer le nouveau texte de la ligne et appuyer sur :



La ligne 177, contenant le message "Auto-protection", fournit un exemple typique :



Copie de ligne

Cette fonction permet de recopier le contenu d'une ligne (source) dans une autre (cible). Les données de la cible sont alors écrasées.

La ligne qui est affichée avant la sélection de la fonction Copie est la cible (dans l'exemple ci-dessus, il s'agit de la ligne 2)

Pour sélectionner la ligne source, presser :



La ligne précédente est toujours affichée :

Pour sélectionner une autre ligne comme source, entrer un autre numéro, 10 par exemple :



Le contenu de la ligne 10 est alors copié dans la ligne 2.

Option d'impression

Avant de quitter ce mode, le système propose une impression de toutes les lignes ou uniquement de celles qui ont été modifiées.

Pour quitter, appuyer sur :



Pour quitter sans imprimer, appuyer sur :



Pour imprimer, appuyer sur :



Seules les lignes modifiées sont imprimées.

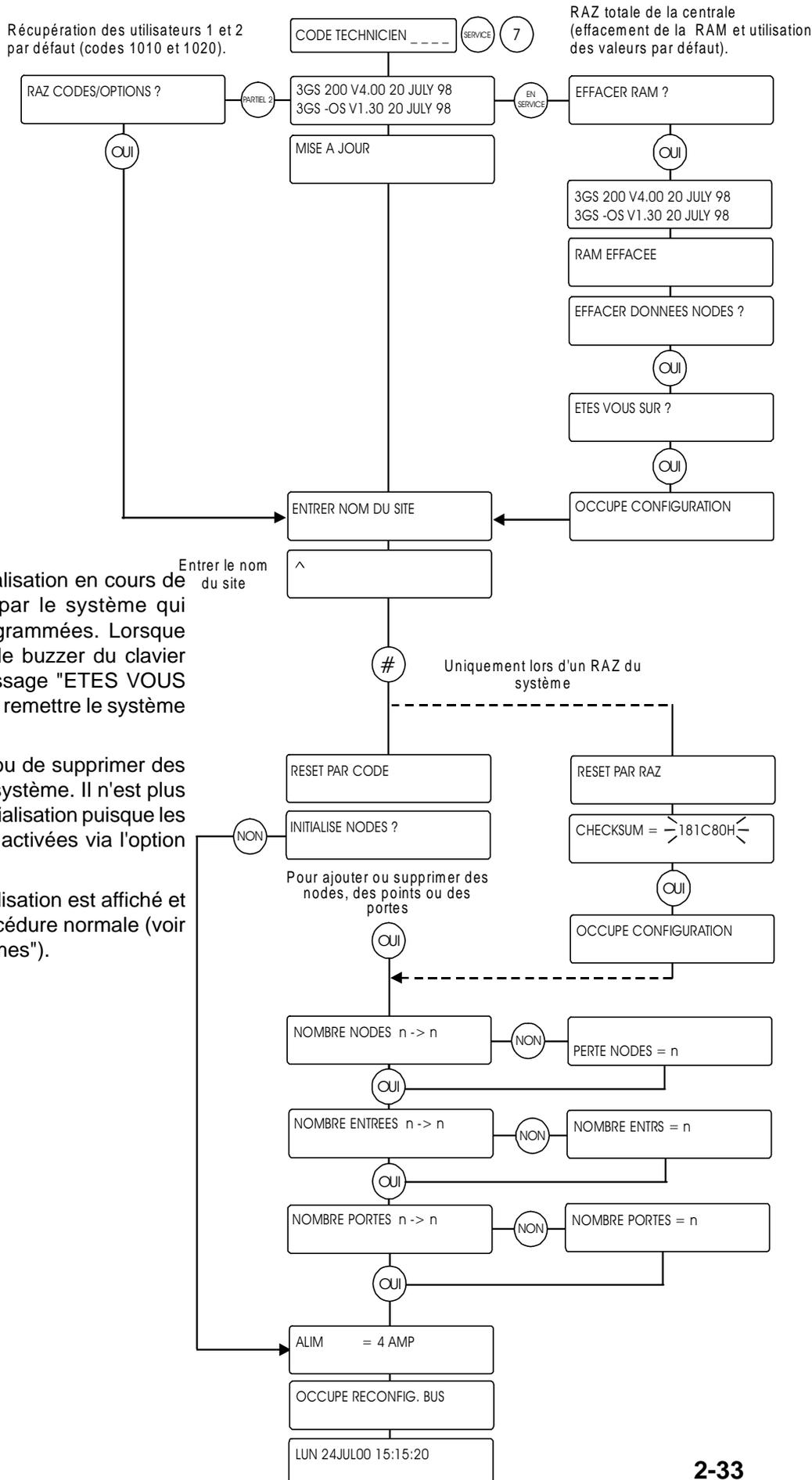


Toutes les lignes sont imprimées.

L'écran passe à la ligne suivante :



Reset par code



Un reset par code est une initialisation en cours de fonctionnement commandée par le système qui n'efface pas les données programmées. Lorsque cette option est sélectionnée, le buzzer du clavier sonne et l'écran affiche le message "ETES VOUS SUR ?". Appuyer sur NON pour remettre le système en mode veille.

Le système propose d'ajouter ou de supprimer des nodes ou des entrées dans le système. Il n'est plus nécessaire d'effectuer une réinitialisation puisque les nodes et entrées peuvent être activées via l'option "Configuration des nodes".

Un message d'alerte de réinitialisation est affiché et doit être accepté suivant la procédure normale (voir "Acceptation de toutes les alarmes").

Acceptation de toutes les alarmes

Les messages d'alarme sont des indications clignotantes affichées à l'écran pour avertir l'utilisateur de l'existence d'une condition particulière. Si le système est en mode En Service, le buzzer du clavier sonne également.

Ces messages doivent être acceptés (effacés) en suivant la procédure indiquée par l'organigramme ci-dessous. Le message disparaît et la sonnerie du buzzer cesse. Lorsque cette fonction est sélectionnée, tous les messages d'alarme en cours sont effacés.

Si la condition à l'origine de l'alerte est encore présente, un message d'avertissement reste allumé jusqu'à la suppression du défaut.

L'entrée dans le mode d'acceptation des alarmes n'est pas mémorisée tandis que la suppression de n'importe quel message, ainsi que l'identité de l'initiateur de la commande, apparaissent dans le journal d'événements.

Après un reset par alimentation, le message suivant clignote à l'écran :

LUN 04NOV96 15:15:20
RESET PAR ALIM

Pour accepter (effacer) le(s) message(s) d'alerte, entrer la séquence suivante :

CODE TECHNICIEN _ _ _ _ 0

en provenance du menu d'aide technicien →

1 ACCEPTE

LUN 04NOV96 15:15:20

Cette procédure permet d'accepter un nombre illimité de messages.

Exemple :

LUN 04NOV96 15:15:20
TEMPS D'ENTREE DEPASSE

LUN 04NOV96 15:15:20
***** ALARME *****

LUN 04NOV96 15:15:20
APPELER TECHNICIEN

CODE TECHNICIEN _ _ _ _ 0

3 ACCEPTE

LUN 04NOV96 15:15:20

Message	N° Lit.	Condition à l'origine de l'alerte
DEFAUT SECTEUR	132	Défaut d'alimentation secteur (220Vac)
FUSIBLE ALIM HS	137	Fusible de l'alimentation hors service
PROBLEME BATTERIE	138	Alimentation batterie de secours manquante ou défectueuse
ATTACHE CLAVIER	145	Code d'identification invalide (3 essais)
TEST CDE HORAIRE	176	Sélection de l'option Test de commande horaire.
AUTO-PROTECTION	177	Activation du circuit d'autoprotection
** ALARME PANIQUE **	178	Activation de l'alarme Panique
***** ALARME *****	179	Activation normale de l'alarme
OUVERTURE POINT TEST	180	Activation du point testé
*** FEU ! ***	181	Activation d'un point Incendie
APPELER TECHNICIEN	182	Reset technicien nécessaire. MES impossible avant retour de la variable Reset tech à 1.
MHS SOUS CONTRAINTE	183	Utilisation de la fonction "Contrainte"
ISSUE DE SECOURS	184	Point "Issue de secours" ouvert
TEMPS ENTREE DEPASSE	185	Le système n'a pas été mis à l'arrêt avant l'expiration de la temporisation d'entrée.
PAS DE REPONSE	186	Le DMI 200 a composé le numéro de téléphone programmé. Pas de réponse.
MAUVAIS NO TEL.	187	Echec de la transmission
ANNULER HEURE ETE	197	Sélection puis annulation par re-sélection de l'option Change heure d'été
ERREUR PROM	198	Erreur du logiciel du système
JOURNAL HS !	199	Altération du journal d'événements
RAM HS	200	Altération des données de la RAM
A.P. ARRACHEMENT	1101	Ouverture du contact d'autoprotection à l'arrachement d'un node
A.P. FACE AVANT	1102	Ouverture du contact d'autoprotection à l'ouverture d'un node
NODE PERDU	1103	Aucune liaison sur les ports de communication 1a 1b (Entrée) ou 2a 2b (Sortie)
COM 1 INACTIF	1104	Aucune liaison sur le port de communication 1a 1b (Entrée)
COM 2 INACTIF	1105	Aucune liaison sur le port de communication 2a 2b (Sortie)
RAZ NODE	1106	EEPROM du node réinitialisée. Les entrées/sorties doivent être reprogrammées.
T.I.R. ACTIVE	1107	Communication entre le port infrarouge du node et le HHT
ERREUR MEMOIRE	1108	Altération des données de la mémoire EEPROM du node
TENSION BASSE	1109	Tension d'alimentation du node inférieure à 9,9 Vdc
FUSIBLE HS	1110	Fusible du node hors service
SURCONSOMM. AUX.	1111	La consommation aux bornes du node dépasse la limite fixée à 250 mA.
A.P. BHO	1133	Activation du circuit d'autoprotection de la commande sirène
DEFAUT ALIM	1134	Défaut du boîtier d'alimentation. Le retourner au vendeur.
SURCONSOMM. ALIM.	1135	La consommation aux bornes du boîtier d'alimentation dépasse la limite fixée.
FUSIBLE RS232 HS	1136	Défaut du fusible du port série du contrôleur
NODES -> DUPLIQUER SER#	1137	Numéro de série du node dupliqué. Le retourner au vendeur.
DEFAUT BUS	1150	Défaut de câble sur le réseau en anneau.

Une commande horaire automatique est une chaîne de commandes programmée qui ordonne au système 3GS d'exécuter une certaine fonction à une heure prédéfinie. Par exemple, le système peut être programmé pour se mettre automatiquement en service à 18 h. Ces commandes peuvent normalement être modifiées à l'aide de la fonction "Mode Edition". Cette opération ne devrait être confiée qu'à des techniciens chevronnés.

Le mode Commandes horaires est une fonction simplifiée qui permet à l'utilisateur de modifier l'heure à laquelle l'opération doit avoir lieu sans autre altération de la commande. La nouvelle heure saisie doit être valide (en format 24 h), faute de quoi il n'est pas possible de continuer la procédure. Une fois l'ajustement effectué, appuyer sur # pour valider la programmation du système.

Il est possible de se déplacer parmi les commandes horaires vers l'avant ou vers l'arrière à l'aide des touches HORS SERVICE et PART1 respectivement. Par défaut, le système dispose des deux commandes horaires suivantes :

Numérotation automatique

Commande 00: 03/[1 Autodial]

Cette commande horaire détermine l'heure à laquelle le système compose le numéro d'une station de télé-surveillance vers laquelle il va télécharger le journal d'événements. Cette fonction requiert l'utilisation d'un modem et la configuration appropriée du port série du contrôleur.

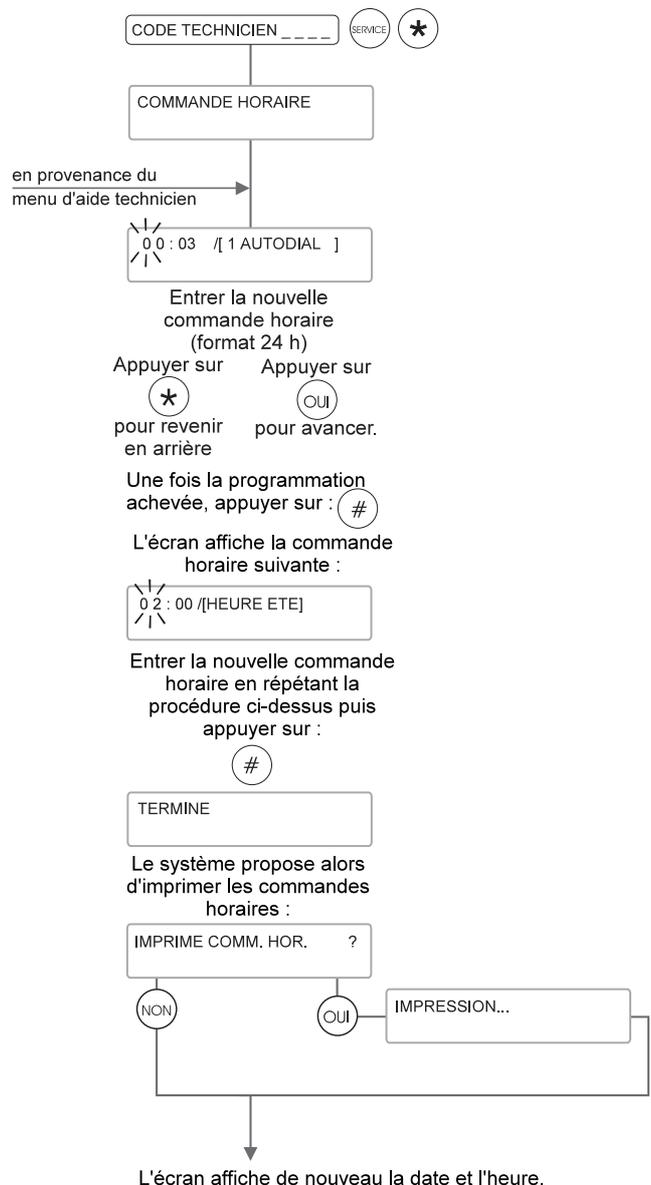
L'heure définie par défaut est 00 : 00 (minuit). Cette programmation désactive la fonction de communication (le système n'appelle pas la station de télésurveillance). Une fois l'heure modifiée, le modem exécutera la commande tous les jours à l'heure spécifiée.

Changement d'heure

Commande 02:00 W1[%/0[:%,0

Cette commande horaire détermine le jour et l'heure auxquels le système passe de l'heure d'été à l'heure d'hiver ou vice versa. Cette caractéristique est semi-automatique dans la mesure où l'utilisateur doit initier la procédure en sélectionnant l'option "Changement d'heure été/hiver" dans la semaine précédant l'opération. A 02 : 00, le système avance ou recule son horloge interne. Cette option n'est utilisable que pendant les mois de mars/avril et octobre.

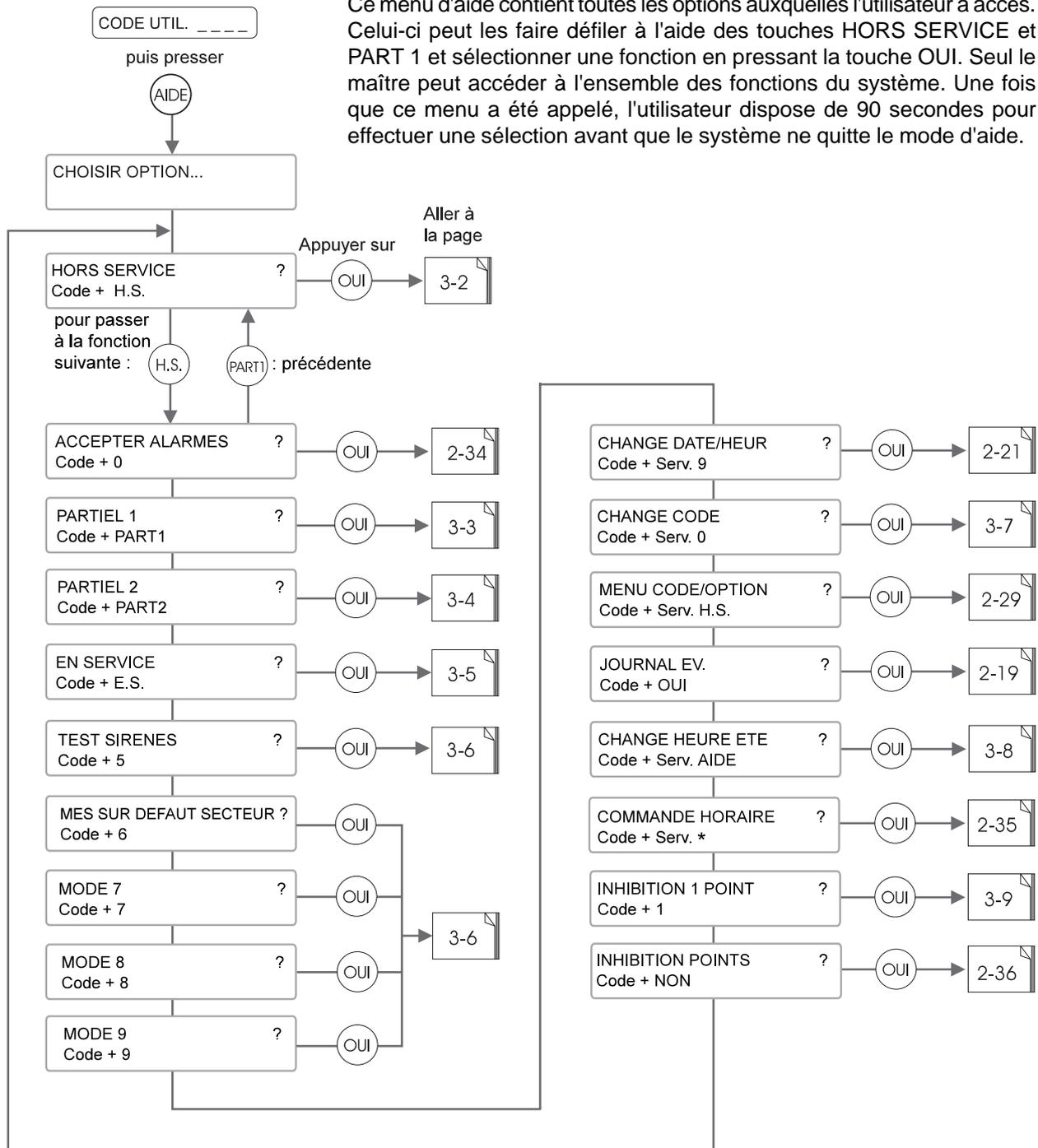
Note : L'heure spécifiée pour le changement d'heure (02 : 00) ne doit pas être modifiée.



Fonctions utilisateur

Chapitre 3

Menu d'aide (utilisateur)



Ce menu d'aide contient toutes les options auxquelles l'utilisateur a accès. Celui-ci peut les faire défiler à l'aide des touches HORS SERVICE et PART 1 et sélectionner une fonction en pressant la touche OUI. Seul le maître peut accéder à l'ensemble des fonctions du système. Une fois que ce menu a été appelé, l'utilisateur dispose de 90 secondes pour effectuer une sélection avant que le système ne quitte le mode d'aide.

La fonction de mise " Hors service" permet de désarmer le système et de faire passer la centrale 3GS en mode Veille (fonctionnement normal de jour). Lorsque cette option est sélectionnée, toutes les sorties d'alarme sont réinitialisées.

Mode Veille

En mode Veille, l'écran indique alternativement la date et l'heure et tous les points dans un état autre que fermé. Lorsqu'un point est ouvert, son descriptif est affiché mais l'ouverture n'est pas signalée à l'écran. En cas de déconnexion ou de court-circuit, le descriptif est accompagné d'une indication d'état (AUTO-PROTECTION). Un message d'alerte apparaît, le buzzer sonne et le journal d'événements enregistre une alarme. L'utilisation de la touche # dans ce mode permet de faire défiler les différents messages.

Note : *Le code technicien (1010, par défaut) est uniquement valide lorsque le système est en mode Veille. De ce fait, le technicien n'a pas accès au système lorsque celui-ci est en mode En service, Partiel 1 ou Partiel 2.*

Afficheur éteint :

Affichage de la date et de l'heure :

Partiel 1

Ce mode permet d'appliquer aux locaux une protection périmétrique tout en autorisant les déplacements via un chemin d'entrée/sortie (porte, couloir, etc.).

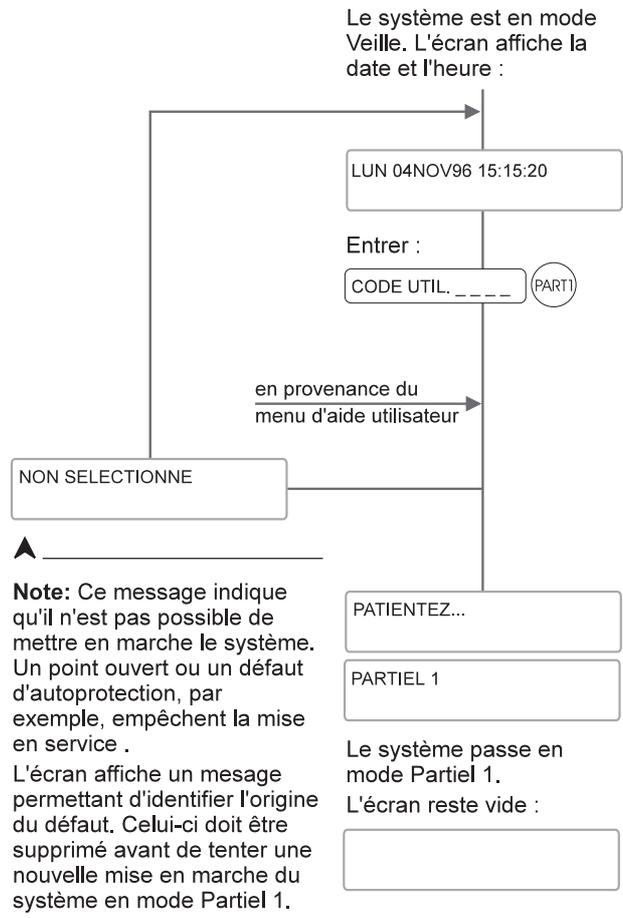
Il correspond au fonctionnement normal du système en journée ou en soirée, lorsque les locaux sont occupés et qu'une protection périmétrique est requise. Dans ce mode, les points Accès, Part 1 et Sortie ne génèrent pas d'alarme lorsqu'ils sont ouverts. Ils réagissent néanmoins à l'activation de l'autoprotection ou à un court-circuit.

Tous les autres types de points se comportent comme ils le feraient en mode En service. Aucune temporisation d'entrée ni de sortie n'est associée à ce mode. La protection est instantanée.

L'écran reste vide et n'affiche que les messages d'alerte et les avertissements. Si le mode Partiel 1 est sélectionné pendant la temporisation d'entrée alors que le système est en marche totale, le mode Entrée est désactivé et la sonnerie du buzzer est stoppée.

Le mode Partiel 1 peut être sélectionné uniquement si les points des types suivants sont fermés :

Part 2, Double, Incend, 24h, Nuit, Panic, Paire, Issue.



Le mode Partiel 2 permet d'appliquer aux locaux une protection périmétrique complète (y compris aux sorties) lorsque des personnes se trouvent à l'intérieur. Toutes les sorties sont fermées et le chemin d'entrée/sortie n'est pas utilisé, par exemple pour un fonctionnement de nuit.

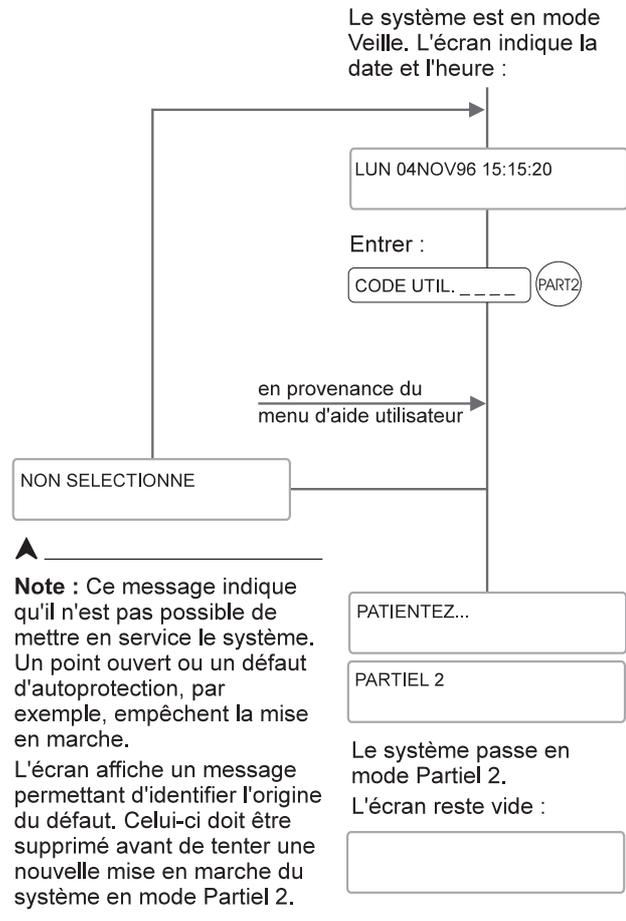
Ce mode applique une protection immédiate aux points Nuit (protection périmétrique) et Sortie. Les points de types Accès et Part 2 réagissent de la même manière qu'en mode Veille : seuls une déconnexion ou un court-circuit peuvent déclencher l'alarme.

Les points de type Sortie se comportent exactement comme les points Nuit, déclenchant immédiatement l'alarme lorsqu'ils quittent l'état fermé (pas de temporisation d'entrée). L'écran reste vide et n'affiche que les messages d'alarme.

Si le mode Partiel 2 est sélectionné pendant la temporisation d'entrée alors que le système est en En service, le mode Entrée est désactivé et la sonnerie du buzzer est stoppée.

Le mode Partiel 2 peut être sélectionné uniquement si les points des types suivants sont fermés :

Part 1, Double, Incend, 24h, Nuit, Panic, Paire, Issue.



Ce mode correspond au fonctionnement de nuit, lorsque les locaux sont inoccupés. Il ne peut être sélectionné que lorsque tous les points autres que le chemin d'entrée/sortie sont fermés. Le boîtier d'alimentation de la 3GS doit également être raccordé à une source primaire (secteur). Une fois la sélection effectuée, une perte d'alimentation principale est enregistrée comme événement mais n'affecte en rien le fonctionnement du système, qui continue sur la batterie de secours. Voir la section sur le "MES sur défaut secteur" pour la mise en marche sans alimentation primaire.

Lorsque ce mode est sélectionné, les indications à l'écran dépendent de la variable d'affichage spécifiée (voir page 2-7). La modification de l'état fermé de la plupart des points entraîne le déclenchement d'une alarme enregistrée dans le journal d'événements. L'ouverture d'un entrée de type Sortie lance la procédure d'entrée.

Séquence de sortie

Le buzzer sonne pendant la procédure de sortie, qui peut s'achever à la fin de la temporisation de sortie, par une pression sur un bouton ou l'utilisation d'une touche. A l'expiration de la temporisation de sortie, si le système est prêt à fonctionner, c'est-à-dire que tous les points Accès et Sortie sont fermés, le buzzer s'éteint et le système se met en marche totale. Les points Accès se comportent alors comme des points Nuit. Si le système n'est pas prêt, il attend indéfiniment que toutes les conditions de fonctionnement soient réunies. Dans ce cas, la sortie 4 de mise en marche du système est activée.

Pendant la temporisation de sortie, le buzzer peut émettre deux sorties de tonalités. Un bip long indique que tous les points Accès et Sortie sont fermés et que le système se mettra en marche correctement à expiration de la temporisation. Un bip court signale qu'un ou plusieurs points sont ouverts et que le système ne s'armera pas tant qu'ils ne seront pas fermés.

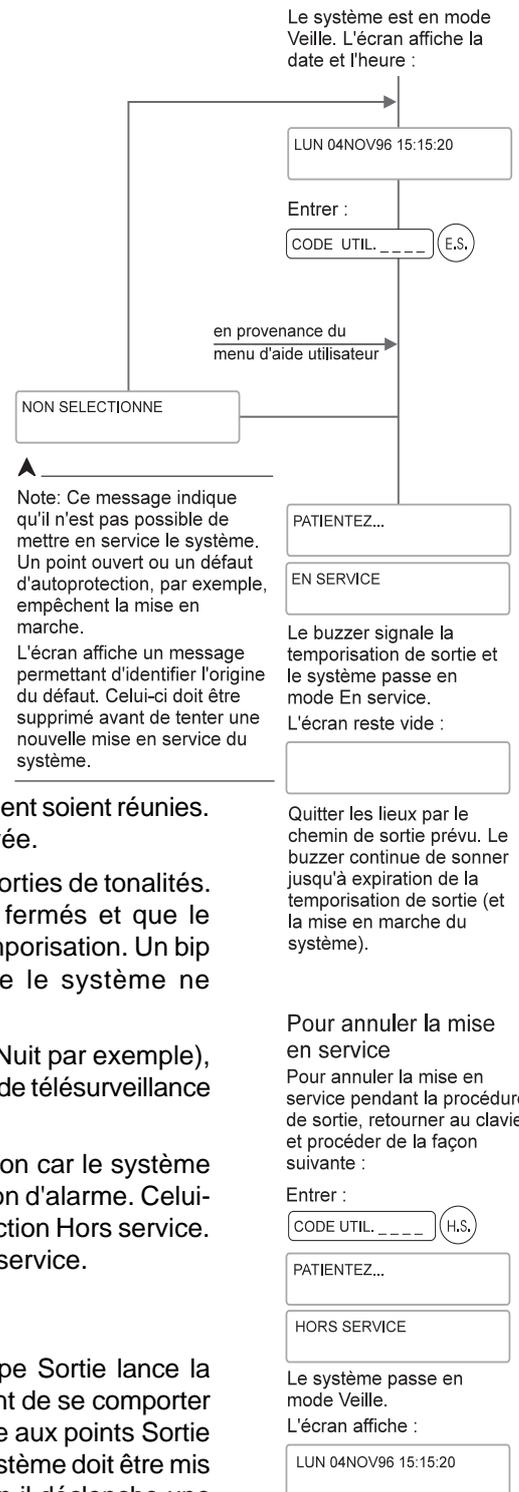
Si l'utilisateur dévie du chemin d'entrée/sortie (et active un point Nuit par exemple), les sorties sirène intérieure/extérieure sont activées mais la station de télésurveillance n'est pas avertie.

Le buzzer continue de sonner après expiration de la temporisation car le système ne peut passer en mode En service lorsqu'un point est en condition d'alarme. Celui-ci doit être rétabli suivant la procédure habituelle à l'aide de la fonction Hors service. Il est ensuite possible de sélectionner normalement le mode En service.

Séquence d'entrée

Lorsque le système est En service, l'ouverture d'un point de type Sortie lance la procédure d'entrée. Le buzzer est activé. Les points Accès cessent de se comporter comme des points Nuit. Ils retrouvent un fonctionnement identique aux points Sortie et peuvent être ouverts pour permettre l'accès au node RKD. Le système doit être mis en mode Veille avant expiration de la temporisation d'entrée sinon il déclenche une alarme générale et le message "TEMPS ENTREE DEPASSE" est affiché à l'écran. Le premier point Sortie ouvert est identifié comme l'origine de l'alarme.

La sortie 4 de mise en marche du système est réinitialisée uniquement lorsque le système retourne en mode Veille. Si une alarme a été déclenchée pendant le mode En Service, toutes les sorties sont remises à zéro à l'entrée en mode Veille. Tous les messages d'alarme doivent être annulés à l'aide de la fonction ACCEPTATION DE TOUTES LES ALARMES (voir page 2-34).



Cette fonction permet de mettre en marche ou à l'arrêt un bloc (une partie des locaux) indépendamment du reste de l'installation. Les blocs sont définis par l'installateur.

Entrer votre code suivi de la touche correspondant au numéro du bloc (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 ou 8) pour mettre en marche ou à l'arrêt le bloc concerné.

Si le bloc est en marche, emprunter le chemin d'accès défini pour atteindre un clavier déporté. Les buzzers des claviers retentissent lors de l'entrée dans le bloc indiquant un temps défini pour atteindre un clavier déporté. Entrer votre code suivi de la touche correspondant au bloc : le bloc passe à l'arrêt.

Si le bloc est à l'arrêt, entrer votre code suivi de la touche correspondant au bloc : le bloc passe en marche. Les buzzers des claviers retentissent lors de la validation de cette fonction indiquant un temps défini pour quitter le bloc. Emprunter le chemin de sortie défini pour quitter le bloc.

Assignation des touches aux blocs :

Numéro du bloc	Code + Touche
Bloc 1	Touche 1
Bloc 2	Touche 2
Bloc 3	Touche 3
Bloc 4	Touche 4
Bloc 5	Touche 5
Bloc 6	Touche 6
Bloc 7	Touche 7
Bloc 8	Touche 8

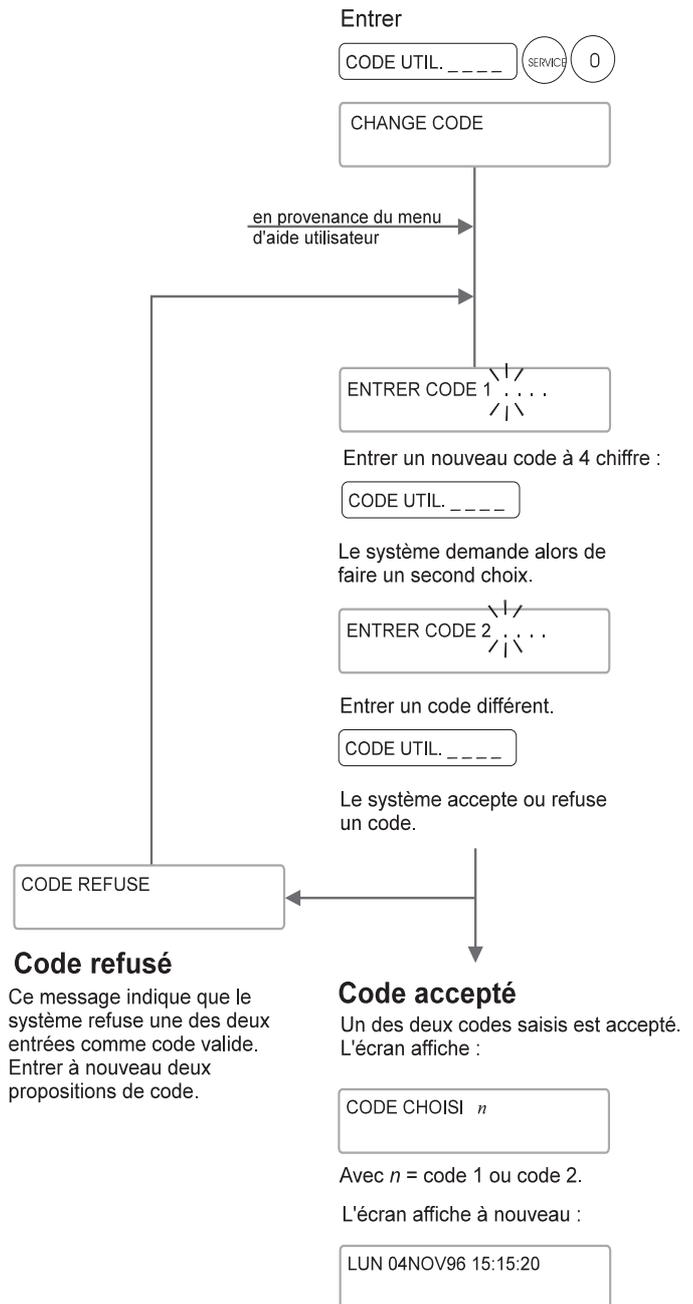
Changement de code

Les codes utilisateurs sont normalement assignés par le Maître (utilisateur 2) à l'aide de la fonction "Menu code/option". Seuls le Maître et l'utilisateur individuel connaissent le code assigné. Pour une sécurité renforcée, le code peut n'être connu que d'UNE SEULE PERSONNE, l'utilisateur auquel il est assigné. C'est à cet effet qu'a été prévue la fonction "Modification de code". Le Maître peut assigner cette option à certains utilisateurs, ou à tous, comme toute autre fonction du système.

Lorsque l'option est sélectionnée, le système demande à l'utilisateur d'entrer un code à 4 chiffres. Pour éviter que plusieurs codes identiques ne soient programmés, un deuxième choix est demandé.

Une fois que les deux codes ont été saisis, le système rejette ou accepte le choix de l'utilisateur. En cas de rejet, celui-ci doit alors recommencer la procédure et choisir deux nouveaux codes. Si la programmation est acceptée, le système assigne arbitrairement un des deux codes à l'utilisateur et lui indique lequel.

Cette option est supprimée après utilisation de sorte que **l'utilisateur ne peut modifier son code qu'une seule fois**. Néanmoins, le Maître peut réassigner cette option si nécessaire. Une fois qu'il a été choisi, le code est strictement personnel. Il n'apparaît pas sur les rapports imprimés.



Changement d'heure été/hiver

Cette option permet le passage de l'horaire d'été à l'horaire d'hiver, ou vice versa, de manière semi-automatique. Pour ce faire, l'option doit être sélectionnée dans la semaine précédant le dimanche dans la nuit duquel le changement doit intervenir. Un message d'avertissement est affiché jusqu'à ce que la fonction soit exécutée ("Change heure été"). Le système avance ou recule l'heure automatiquement, comme il convient. Cette option peut être annulée en la sélectionnant à nouveau. Elle n'est utilisable que pendant les mois de mars, avril et octobre.

L'option de changement d'horaire n'est disponible que pendant les mois de mars, avril et octobre.

MAR 18MAR 97 15:15:20

Entrer :

CODE UTIL. _____ (SERVICE) (AIDE)

CHANGE HEURE ETE

en provenance du menu d'aide utilisateur

Un message d'avertissement est affiché jusqu'au changement d'horaire.

CHANGE HEURE ETE

MAR 18MAR97 15:15:20

Pour annuler le changement d'horaire

Entrer :

CODE UTIL. _____ (SERVICE) (AIDE)

ANNULER HEURE ETE

L'option de changement d'horaire est maintenant annulée et le message d'avertissement disparaît de l'écran.

Inhibition de points

Cette fonction est utilisée pour isoler temporairement des points défectueux susceptibles de perturber le déclenchement du système. Il est important d'être conscient du fait que les points inhibés rapportent uniquement les incidents de court-circuit ou de déconnexion. Ils ignorent les états ouvert ou fermé. Il est possible d'inhiber les points individuellement ou par groupe.

Lorsque des points ont été inhibés, un message indique leur nombre lors de la mise en service. La sélection de cette fonction est mémorisée dans le journal d'événements. Un astérisque signale les points inhibés manuellement (il est possible de les isoler par une commande littérale). L'identité de l'utilisateur à l'origine de la sélection est également indiquée.

Procédure

Entrer le code technicien puis appuyer sur NON. L'écran affiche "INHIBER DE 1". Saisir le numéro du premier point à inhiber et valider à l'aide de la touche "#". L'écran affiche alors "INHIBER A 1".

Entrer le numéro du dernier point du groupe à isoler. Ce peut être celui du premier si l'inhibition ne concerne que celui-ci. Une fois ce paramètre spécifié, l'écran affiche "n INHIBITIONS" (n correspondant au nombre de points inhibés). Le buzzer sonne brièvement avant que le système ne repasse en mode Hors service. L'écran retourne à l'affichage de la date et de l'heure.

Il est possible de rappeler la fonction Inhibition autant de fois que nécessaire pour isoler des points supplémentaires. Les isolations précédemment effectuées ne sont pas modifiées.

Rétablissement des points inhibés

Pour rétablir des points inhibées, repasser en mode Inhibition en entrant le code technicien suivi de la touche NON. L'écran affiche le message "RAZ INHIBITIONS ?". Appuyer sur OUI pour accepter ou sur NON pour isoler d'autres points ou visualiser les inhibitions existantes.

Tous les points inhibés sont automatiquement rétablis par le passage du mode En service au mode Hors service.

Les types de fonctionnement
pour les points et les portes

Les attributs des types

Les variables système
et les sorties

Chapitre 4

Les différents types de fonctionnement disponibles

Les types spécifiques lors de l'utilisation de la centrale en mode **STANDARD** (nombre de blocs=0)

- ALARME**
- Actif dans les modes *Partiel 1*, *Partiel 2* et *En Service*.
 - Actif et immédiat dans tous les modes s'il possède l'attribut *24H*.
 - Immédiat ou temporisé dans les modes *Partiel 1* et *En Service*.
 - Immédiat dans le mode *Partiel 2*.
 - Inactif dans le mode *Hors Service*.
 - Déclenche les sorties 1, 2 et 7.
- PART-1**
- Actif et immédiat dans les modes *Partiel 1* et *En Service*.
 - Inactif dans les modes *Hors Service* et *Partiel 2*.
 - Déclenche les sorties 1, 2 et 7.
- PART-2**
- Actif et immédiat dans les modes *Partiel 2* et *En Service*.
 - Inactif dans les modes *Hors Service* et *Partiel 1*.
 - Déclenche les sorties 1, 2 et 7.
- TOTALE**
- Actif et immédiat dans le mode *En Service*.
 - Inactif dans le mode *Hors Service*.
 - Déclenche les sorties 1, 2 et 7.

Les types spécifiques lors de l'utilisation de la centrale en mode **BLOCS** (nombre de blocs>0)

- BLOC-1**
à
BLOC-8
- Actif lorsque le bloc concerné est en marche.
 - Actif quel que soit l'état du bloc concerné s'il possède l'attribut *24H*.
 - Immédiat ou temporisé.
 - Déclenche les sorties 1, 2, 7 et les sorties du bloc concerné :
 - Bloc 1 ☞ Sorties 31, 41, 51.
 - Bloc 2 ☞ Sorties 32, 42, 52.
 - Bloc 3 ☞ Sorties 33, 43, 53.
 - Bloc 4 ☞ Sorties 34, 44, 54.
 - Bloc 5 ☞ Sorties 35, 45, 55.
 - Bloc 6 ☞ Sorties 36, 46, 56.
 - Bloc 7 ☞ Sorties 37, 47, 57.
 - Bloc 8 ☞ Sorties 38, 48, 58.
 - Déclenche une sortie spécifique s'il possède l'attribut *Issue de secours* (uniquement lorsque le bloc concerné est à l'arrêt) :
 - Bloc 1 ☞ Sortie 91
 - Bloc 2 ☞ Sortie 92
 - Bloc 3 ☞ Sortie 93
 - Bloc 4 ☞ Sortie 94
 - Bloc 5 ☞ Sortie 95
 - Bloc 6 ☞ Sortie 96
 - Bloc 7 ☞ Sortie 97
 - Bloc 8 ☞ Sortie 98

- COMMUN**
- Actif lorsque le bloc *commun* est en marche.
 - Immédiat ou temporisé.
 - Déclenche les sorties 1, 2, 7, 19 (si attribut Entrée/Sortie), 39, 49, 59 et 99 (si attribut *Incendie*).

Les types disponibles quel que soit le mode d'utilisation de la centrale (BLOCS ou STANDARD)

IMPORTANT : Les types suivants sont actifs dans tous les modes et sont réservés aux points (ne pas attribuer aux portes)

- INCEND**
- Gestion des informations d'alarme incendie.
 - Déclenche la sortie 9.
 - Provoque l'ouverture de toutes les portes.

- TECH**
- Déclenche la sortie correspondant au même numéro que le point.
 - La sortie concernée suit l'état du point.
 - Actif dans tous les modes.

Exemple :

Le point 13 s'ouvre, la sortie 13 est activée. Le point 13 se referme, la sortie 13 est désactivée.

IMPORTANT : S'assurer qu'aucune autre fonction n'est attribuée à la sortie associée.

- AGRESS**
- Pas de message à l'afficheur.
 - Déclenche la sortie 3.

- PANIC**
- Déclenche la sortie 51.

Les différents attributs (associés aux types) disponibles

Les attributs réservés aux points

- SHUNT POINT**
- Provoque l'inhibition (ou l'activation) du point possédant le numéro suivant.
 - A réserver aux points de type SECOURS ou 24H.
 - Actif uniquement lorsque le Bloc concerné est à l'arrêt.
- Exemple :
- L'ouverture du point 10 provoque l'inhibition du point 11 (voyant jaune des claviers allumé fixe), la fermeture du point 10 provoque l'activation du point 11.
- 24H**
- Actif dans tous les modes.
 - Déclenche les sorties 2, 7 et la sortie du bloc concerné (sorties 41 à 49).
- CONFIRMATION
MES CA**
- Permet la mise en marche du bloc concerné (ou totale).
 - S'utilise conjointement avec une porte possédant l'attribut *MES C.A.*
 - Un lecteur de badge **en sortie** est nécessaire.
 - Provoque la mise en service totale si le point est configuré en type ALARME (ou COMMUN).
- DOUBLE**
- Actif dans le mode En Service (ou bloc concerné en marche).
 - Si un point s'ouvre deux fois (ou s'il est suivi d'un autre point possédant cet attribut) pendant la durée de la temporisation *TEMPO DOUBLE* alors déclenchement de l'alarme.

Les attributs réservés aux portes

- MHS C.A.**
- Lorsqu'une porte affectée à un bloc (type *BLOC-n*) possède cet attribut, le lecteur **d'entrée** associé à celle-ci permet d'arrêter le bloc concerné.
 - Provoque la mise hors service totale si le point est configuré en type ALARME.

- MES C.A.**
- Lorsqu'une porte affectée à un bloc (type *BLOC-n* ou *COMMUN*) possède cet attribut, le lecteur **de sortie** associé à celle-ci permet de mettre en marche le bloc concerné (ou en marche totale si porte en type *COMMUN* ou *ALARME*).
 - S'utilise conjointement avec un point possédant l'attribut *CONFIRMATION MES CA*.

L'utilisation du lecteur lance la temporisation *TEMPO BP MES*, pendant la durée de cette temporisation le point possédant l'attribut *CONFIRMATION MES CA* doit être activé afin de lancer la temporisation de sortie du bloc concerné. Au terme de celle-ci le bloc passe en marche.

- SHUNT**
- Lorsqu'une porte affectée à un bloc (type *BLOC-n*) possède cet attribut, le lecteur **d'entrée** associé permet d'inhiber celle-ci (sans arrêter le bloc) pendant la durée de la temporisation *TEMPO SHUNT PORTE*.
 - Déclenche la sortie " porte laissée ouverte " pendant la durée de la temporisation :
 - Porte 1 ➤ Sortie 192
 - Porte 2 ➤ Sortie 193
 -
 -
 - Porte 64 ➤ Sortie 255

Les attributs communs aux points et aux portes

- INHIBER**
- Donne la possibilité à l'utilisateur d'inhiber le point ou la porte possédant cet attribut.

- DERNIERE ISSUE**
- Actif et temporisé dans les modes *Partiel 2* et *En Service* (ou bloc en marche).
 - Actif et immédiat dans le mode *Partiel 1*.
 - Temporisé en sortie, il permet également de lancer la temporisation d'entrée.

- MIXTE**
- Actif dans les modes *Partiel 1*, *Partiel 2* et *En Service* (ou bloc en marche).
 - Temporisé pendant les temporisations d'entrée et de sortie.
 - Devient immédiat au terme de la temporisation de sortie.
 - Le point possédant cet attribut ne peut pas lancer la temporisation d'entrée, il est impératif qu'il soit associé à un point ou un porte possédant l'attribut *DERNIERE ISSUE*.

- ISSUE DE SECOURS**
- Actif lorsque le bloc est à l'arrêt.
 - Déclenche la sortie spécifique associée au bloc concerné (sorties 91 à 99)
 - Déclenche le buzzer des claviers et affiche un message.
 - La sortie 99 est dédiée au Bloc commun ainsi qu'à l'utilisation du mode standard (aucun bloc déclaré).

- BUZZER**
- Actif lorsque le bloc est à l'arrêt.
 - Déclenche le buzzer des claviers, la sortie 101 et affiche un message.

Les variables système

COURANT MAX	- Réglage de l'intensité maxi. acceptée pour l'alimentation de la centrale avant le déclenchement du défaut technique (sortie 6).
TEMPO E/S 1 à TEMPO E/S COMMUN	- Réglage des temporisations d'Entrée/Sortie des blocs. IMPORTANT : <u>Lors de la mise en service totale, la tempo. du Bloc commun devient le temporisation de sortie générale.</u>
RETARD SIRENE	- Délai avant le déclenchement des sirènes (intérieures et extérieures). - Si un point de type <i>TRANS</i> est ouvert, ce délai est inhibé (les sirènes déclenchent immédiatement). - Concerne les sorties 2, 7, 41 à 49 et 51 à 59.
TEMPO SIRENE	- Durée de déclenchement des sirènes extérieures. - Concerne les sorties 2 et 41 à 49.
MODEM	- Si <i>OUI</i> , la centrale activera le modem en cas d'alarme. - S'utilise avec le logiciel EURODIAL 2000.
ETAT AFFICHEUR	- Gestion de l'afficheur des claviers dans le mode <i>En Service</i> (tous les blocs en marche) : 0 ☒ Afficheur éteint 1 ☒ Uniquement les messages d'alarme. 2 ☒ Messages d'alarme et état des blocs. 3 ☒ Date/heure, messages d'alarme et points ouverts. 4 ☒ Date/heure et messages d'alarme.
SORTIES JOURNAL	- Sauvegarde de l'état des sorties dans le journal des événements : Format : DATE HEURE SORTIE n MARCHE ou ARRET (n = 1 à 255)
NBRE JOUR TEST	- Nombre de jours pendant lequel le test des points (sélectionnés) est valide. - Pendant cette période, les points sélectionnés ne déclenchent pas d'alarme (sauvegarde des déclenchements dans le journal uniquement).
PORTES AU JOURNAL	- Si <i>OUI</i> , Permet de sauvegarder l'état des portes dans le journal des événements.
BUZZER AGRESSION Rd	- Si <i>OUI</i> , les buzzers des claviers déclenchent lors de l'activation d'une agression <i>HUA</i> .

- TEMPO AGRESSION Rd** - Délai avant le déclenchement de la sortie 20 lors de l'apparition d'une *agression temporisée HUA*.
- Il est possible d'annuler cette agression si l'option *ANNULE AGRESSION* est valide sur l'émetteur *HUA* concerné (pendant la durée de la temporisation).
- BUZZER SUR ALARME** - Si *OUI*, Permet de déclencher les Buzzers des claviers lors d'une alarme.
- DEMANDE TRAVAIL TARDIF** - Si *OUI*, offre la possibilité de retarder la mise en service automatique des blocs.
- Fonction possible uniquement lors de la première préalarme de MES et si la variable *M/A RAPIDE BLOCS* est à *NON*.
- M/A RAPIDE BLOCS** - Si *OUI*, permet la mise en marche ou l'arrêt rapide des blocs (et interdit la possibilité de retarder la mise en service automatique).
Code utilisateur suivi du n° du bloc ☞ Si le bloc est à l'arrêt, il passe en marche et inversement.
- Si *NON*, permet la mise en marche ou l'arrêt des blocs ainsi que retarder la mise en service automatique.
Code utilisateur suivi du n° du bloc ☞ 3 possibilités :
- | | | |
|-----------------|---|-----------|
| Marche Bloc | ? | (OUI/NON) |
| Arrêt Bloc | ? | (OUI/NON) |
| Annule Mes Auto | ? | (OUI/NON) |
- TEMPO SHUNT PORTE** - Temporisation pendant laquelle une porte (possédant l'attribut *SHUNT*) est inhibée (sans arrêter le bloc) après l'action sur son lecteur **d'entrée**.
- Déclenche la sortie " porte laissée ouverte " pendant la durée de la temporisation :
- | | |
|------------|------------|
| Porte 1 ☞ | Sortie 128 |
| Porte 2 ☞ | Sortie 129 |
| | |
| | |
| Porte 64 ☞ | Sortie 191 |

TEMPO BP MES BLOC - Temporisation pendant laquelle il est possible de mettre en marche un bloc à l'aide du lecteur **de sortie** associé à une porte (configurée en type *BLOC-n*) et un point possédant l'attribut *CONFIRMATION MES CA*.

L'utilisation du lecteur lance la temporisation *TEMPO BP MES*, pendant la durée de cette temporisation le point possédant l'attribut *CONFIRMATION MES CA* doit être activé afin de lancer la temporisation de sortie du bloc concerné. Au terme de celle-ci le bloc passe en marche.

TEMPO PREALARME MES - Temporisation permettant d'informer les utilisateurs de la mise en service imminente de l'installation (buzzer des claviers et sortie du Bloc concerné).

TEMPO LIAISON IR - Temporisation pendant laquelle la liaison infrarouge des Nodes est valide (pour l'utilisation du terminal autonome *HHT*) après avoir entré le code technicien.
- Le passage en mode En Service (ou tous les blocs en marche) annule cette temporisation (arrêt de la liaison infrarouge).

BLOC COMMUN UTILISE - Mettre à *NON* si le bloc commun n'est pas utilisé sur le site (le système n'affichera plus l'état du bloc commun).

TEMPO DOUBLE - Si un point possédant l'attribut *DOUBLE* s'ouvre deux fois (ou s'il est suivi d'un autre point possédant cet attribut) pendant la durée de cette temporisation, alors déclenchement de l'alarme.

Affectation des Sorties

Le tableau suivant indique le fonctionnement (par défaut) des 255 sorties disponibles sur le système 3GS. Les 4 relais de la centrale 3GS, ainsi que les relais de sortie des Nodes peuvent se voir adresser n'importe quel numéro de sortie dans la plage 1 à 255. Les relais des gâches (sur les Nodes de contrôle d'accès) ne sont pas programmables et ne sont pas inclus dans ces 255 sorties.

Sortie N°	Fonctionnement
1	Alarme générale mémorisée (sécurité positive)
2	Sirène Extérieure générale
3	Agression générale, HUA et Code sous contrainte
4	Mise en service totale
5	Défaut technique général (Défaut secteur, batterie, fusibles, ...)
6	Défaut Autoprotection
7	Sirène intérieure générale
8	Buzzer déporté (suit l'état du buzzer des claviers)
9	Incendie
10	Prise de ligne modem
11 à 19	Temporisation de sortie des blocs (1 à 8 et Commun)
20	Agression HUA
21 à 29	Marche/Arrêt des blocs (1 à 8 et Commun)
30	Commande TC1 HUA
31 à 39	Sirènes intérieures des blocs (1 à 8 et Commun)
40	Commande TC2 HUA (temporisée 5 secondes)
41 à 49	Sirènes extérieures des blocs (1 à 8 et Commun)
50	Présence technicien
51	Panic
52 à 70	Libre
71 à 79	Marche automatique (horaire) des blocs (1 à 8 et Commun) – Temporisée 10 mn
80	Exclusion point(s)
81 à 89	Refus de mise en service automatique des blocs (1 à 8 et Commun)
90	Inhibition point(s)
91 à 99	Issues de Secours des blocs (1 à 8 et Commun)
100	Point(s) en Test
101	Point ouvert (ou porte ouverte) avec attribut <i>BUZZER</i>
102 à 125	Libre
126	Alerte Code PIN (Contrôle d'Accès)
127	Code PIN sous Contrainte (Contrôle D'Accès)
128 à 191	Porte Forcée (portes 1 à 64)
192 à 255	Porte Laissée Ouverte et porte inhibée (portes 1 à 64)

Annexes

Les Filtres (ports série)

FILTRE PANELMAN

- 0 : Imprimante uniquement.
- 1 : Autorise le contrôle des sorties (marche et arrêt).
- 2 : Autorise l'inhibition des points.
- 4 : Autorise les modifications quel que soit l'état de la centrale (hors service ou en service).
- 8 : Autorise la lecture (l'état des points, le journal des événements, ...).
- 16 : Autorise les modifications uniquement centrale "hors service".

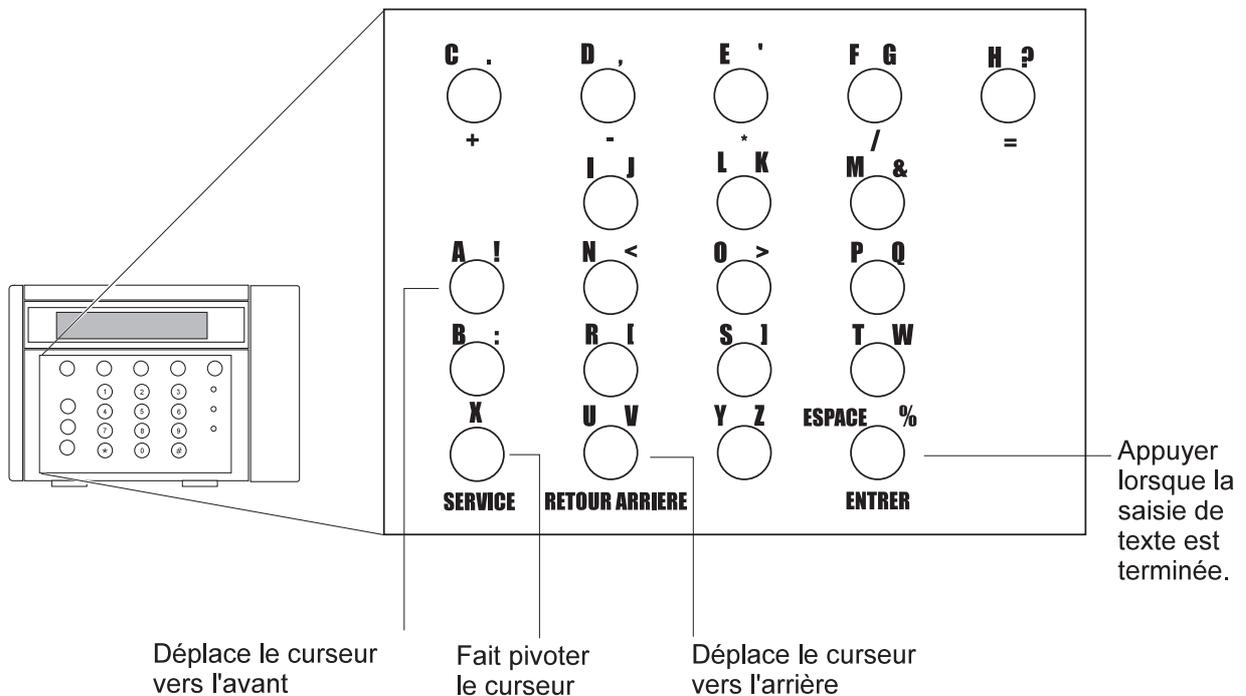
FILTRE ALARME

- 1 : Changement d'état des points.
- 2 : Changement d'état de la centrale (hors service, en service, en alarme, ...).
- 4 : Manipulations Utilisateurs.
- 8 : Changement d'état des sorties.
- 16 : Literal et variables.
- 32 : 8 Bit Sentence.
- 64 : Lit Sentence.
- 128 : Problème de câblage.
- 256 : Points et portes en test.
- 512 : Points et portes inhibés.
- 1024 : Points et portes exclus.
- 2048 : Modifications de l'état d'accès.
- 4096 : Literal Sentence.
- 8192 : Changement d'état des portes.
- 16384 : Evénements des portes

FILTRE CONTROLE D'ACCES

- 1 : Evénements des portes.
- 2 : Evénements des cartes.
- 4 : Evénements des Nodes C.A.
- 8 : Exception d'accès.
- 16 : Changement des Zones Horaires.
- 32 : Evénements du contrôle des portes.
- 64 : Accès Utilisateurs sélectionnés, refusés ou acceptés.

La saisie de texte est nécessaire lors de la définition des descriptifs de points, des noms d'utilisateurs, etc. Le texte peut être entré à partir du node RKD, du HHT ou du logiciel PC de téléchargement Panelman. Pour ce faire, placer la grille alphabétique sur le clavier pour localiser les caractères assignés à chaque touche.



Le curseur est en position 1 : **Λ**

Localiser sur la grille le caractère à saisir.

Exemple: **Λ** **L K** La plupart des touches sont associées à trois caractères.

La sélection du caractère est régie par l'orientation du curseur.

Λ sélectionne "2". **<** sélectionne "L". **>** sélectionne "K".

Appuyer sur **#** une fois que la saisie de texte est terminée.
ENTRER

